

SelfService

FM MANAGEMENT SYSTEM SOFTWARE



M0081IT rev. 1

INSTRUKCJA OBSŁUGI I KONFIGURACJI

POLSKI

1.	CO TO JEST FM	
2.	FUNKCJE W SKRÓCIE	
2.1	KONTROLA DOSTĘPU	
2.2	UŻYTKOWNICY	
2.3	KONFIGURACJA.....	
2.4	ZARZĄDZANIE	
2.5	OPERACJE NALEWANIA	
2.6	ZARZĄDZANIE DANymi W KOMPUTERZE	
2.7	KONTROLA POZIOMU CIECZY W ZBIORNIKU	
3.	POZNAĆ FM	
3.1	TRYBY PRACY	
3.2	WYŚWIETLACZ	
3.3	KLAWIATURA	
3.4	KLUCZE ELEKTRONICZNE I CZYTNIK	
3.5	DRUKARKA LOKALNA	
4.	UŻYTKOWANIE FM	
4.1	WIADOMOŚCI OGÓLNE	
4.1.1	O programie	
4.1.2	Przedstawienie programu	
4.2	BOOT	
4.3	LEVEL CONTROL	
4.3.1	Warunki normalne (żaden alarm nie jest aktywny)	
4.3.2	Alarm (jeden lub dwa alarmy aktywne)	
4.4	LEVEL MANAGEMENT	
4.4.1	Zarządzanie alarmami	
4.5	ACCESS CONTROL	
4.6	SYSTEM CONFIGURATION	
4.6.1	Konfiguracja instalacji	
4.6.2	Zmiany w konfiguracji	
4.7	SYSTEM MANAGAMENT	
4.7.1	Raporty.....	
4.7.1.1	Raport/transakcja	
4.7.1.2	Raport/użytkownicy	
4.7.1.3	Raport/konfiguracja	
4.7.2	Użytkownicy	
4.7.2.1	Użytkownicy/dodaj	
4.7.2.2	Użytkownicy/usuń	
4.7.2.3	Użytkownicy/drukuj	
4.7.2.4	Użytkownicy/zobacz	
4.7.3	System	
4.7.3.1	System/numer seryjny	
4.7.3.2	System/pamięć	
4.7.3.3	System/data, czas	
4.7.3.4	System/dźwięki	
4.7.4	Sprawdź klucz	
4.7.5	Kalibracja	
4.7.5.1	Podgląd kalibracji	
4.7.5.2	Zmiany kalibracji	

—	
—	
—	
—	
—	
	4.7.6 Transfer danych
4.8	NALEWANIE
	4.8.1 Komunikaty
	4.8.2 Opcjonalne dane
	4.8.3 Operacja nalewania
	4.8.4 Nalewania określonej ilości

1 CO TO JEST FM

FM to elektroniczny system zarządzania operacjami nalewania olejów zintegrowany ze stanowiskami SelfService FM.

Cechami charakterystycznymi tego systemu są:

- Pełny zakres czynności dla zarządzającego systemem tak w fazie Konfiguracji systemu jak i zarządzania danymi
- Prostota obsługi dla użytkowników wykonujących operacje nalewania

2 FUNKCJE W SKRUCIE

2.1 KONTROLA DOSTĘPU

Obecność systemu FM gwarantuje dostęp ograniczony, jedynie dla uprawnionych użytkowników.

FM rozpoznaje upoważnienie użytkownika na dwa różne sposoby:

- żądanie podania hasła (kod PIN) składającego się z 4 cyfr
- użycie elektronicznego klucza

2.2 UŻYTKOWNICY

System rozróżnia dwa typy użytkowników, różniących się od siebie różnym poziomem dostępu do systemu:

- ZARZĄDCA (manager) – jeden dla każdego systemu
Jemu przypisany jest tzw. Master Pin Code (czyli główny kod pin) i/lub Master Key (główny klucz)

UWAGA!

W CHWILI DOSTARCZENIA DO KLIENTA WSZYSTKIE SYSTEMY SĄ ZAPROGRAMOWANE NASTĘPUJĄCO:

MASTER PIN CODE = 1234

TEN KOD MOŻE ZOSTAĆ PÓŹNIEJ ZMIENIONY PRZEZ ZARZĄDZĘ. EWENTUALNE ZAGUBIENIE KLUCZA UNIEMOŻLIWI PONOWNE WEJŚCIE DO CZYNNOŚCI ZAREZERWOWANYCH DLA ZARZĄDCY. W TAKIM WYPADKU ZARZĄDCA MOŻE ZWRÓCIĆ SIĘ DO OBSŁUGI TECHNICZNEJ O „SUPER MASTER CODE” DZIĘKI KTÓREMU MOŻNA DOTRZEĆ DO ZAGUBIONEGO HASŁA.

SUPER MASTER CODE, INNY DLA KAŻDEGO SYSTEMU FM NIE MOŻE ZOSTAĆ ZMIENIONY, DLATEGO NALEŻY TRZYMAĆ GO UKRYTEGO.

- UŻYTKOWNIK (user) – do 120 użytkowników do jednego systemu FM. Każdemu z nich przypisany jest oddzielny Kod Pin i/lub klucz elektroniczny

2.3 KONFIGURACJA

Te czynności, dostępne tylko dla zarządcy, mają za zadanie skonfigurować system tak by odpowiadał jak najbardziej wymaganiom użytkowników i spełniał swoje zadanie w określonych warunkach.

Spośród czynności konfiguracyjnych należy przypomnieć:

- Zdefiniowanie nazwy instalacji
- Konieczność podawania danych opcjonalnych (np. numer rejestracyjny pojazdu)
- Czas trwania operacji nalewania
- Charakterystyka drukarek i ich rodzaj (ticket czy data logging)
- Jednostka miary
- Zmiana Głównego Kodu Pin

2.4 ZARZĄDZANIE

Ta czynność (dostępna tylko zarządcy systemu) ma za zadanie zarządzanie użytkowaniem systemu i stanowisk SelfService FM.

Z czynności zarządzania należy przypomnieć:

- wydruk różnych typów raportów operacji nalewania
- wydruk listy użytkowników
- wydruk konfiguracji systemu
- zarządzanie uprawnieniami użytkowników
- zarządzanie danymi systemu (pamięć, data, godzina)
- kalibracja elektroniczna licznika umieszczonego z boku stanowiska SelfService
- transfer danych ze stacji SelfService Fm do komputera używając Głównego klucza (Master Key)

2.5 OPERACJE NALEWANIA

To czynność dostępna wyłącznie dla użytkowników, która umożliwia nalewanie płynów, dla której może zostać wymuszone podanie:

- wpisanie numeru rejestracyjnego pojazdu (reg. Number) lub innego numeru identyfikacyjnego z którym można skojarzyć rejestrację
- przebiegu pojazdu (odometr)
- ilości wydania płynu (preset)
- lub może zostać wydany wydruk (ticket) z wszystkimi danymi odnośnie operacji nalewania

2.6 ZARZĄDZANIE DANymi W KOMPUTERZE

Dane odnoszące się do operacji nalewania, zebrane w pamięci FM, mogą być przeniesione do komputera dla wydajniejszej i prostszej ich edycji, oraz zapisania.

Dla tej czynności niezbędnym jest zainstalowanie na komputerze programu Self Service FM Management, dostarczonego wraz z systemem Self Service FM.

Transfer danych z FM do komputera może zostać przeprowadzony na dwa różne sposoby:

- poprzez połączenie kablami w sieć RS485; w takim przypadku niezbędnym jest zainstalowanie na wejściu do komputera RS 232 przejściówki RS232/485 – dostarczanej oddzielnie
- poprzez Master Key; w taki przypadku niezbędnym jest umieszczenie na wejściu do komputera RS232 czytnika klucza (Key Reader) – dostarczanego oddzielnie

2.7 KONTROLA POZIOMU CIECZY W ZBIORNIKU

FM wyposażony jest w zintegrowany wskaźnik poziomu cieczy „OCIO”

OCIO określa poziom cieczy w zbiorniku dzięki odczytywaniu i przetwarzaniu danych na temat ciśnienia w zbiorniku, pobieranych przez sondę spuszczonej do tego zbiornika.

Wpisując w prostej procedurze wielkość zbiornika, OCIO określa i wyświetla poziom cieczy na wyświetlaczu w litrach bądź procentach.

OCIO pozwala na ustawienie alarmu, tzw. Alarmu niskiego poziomu cieczy i wtedy :

- drukuje komunikat o małej ilości cieczy w zbiorniku
- Blokuje możliwość wykonywania nalewania

3

POZNAĆ FM

3.1 TRYBY PRACY

FM może pracować w różnych trybach, do których wchodzi automatycznie w wyniku określonych sytuacji.

- Tryb LEVEL

To tryb w którym FM zarządza kontrolą poziomu cieczy.

Używając niektórych tylko przycisków klawiatury (zob. 4.3) FM pozostaje w trybie LEVEL i pozwala na kontrole obecnego poziomu i konfigurację wskaźnika OCIO.

FM wchodzi automatycznie ponownie w tryb LEVEL, jeśli przez jakiś czas nie wykonywane były żadne inne czynności na danym stanowisku (naciskanie przycisków klawiatury, używanie klucza, itd.)

- Tryb System

To tryb w którym FM wykonuje wszystkie czynności związane z kontrolą dostępu i jego zarządzaniem. FM wchodzi automatycznie w tryb SYSTEM zaraz po tym jak zostanie wykryte wykonywanie jakiegokolwiek czynności na stanowisku, np. naciskanie klawiszy, innych jednak niż te odpowiedzialne za sprawdzanie poziomu cieczy, użycie klucza elektronicznego, bądź zakończenie operacji nalewania. W tym trybie FM wymaga podania niektórych informacji, sam zaś przedstawia dane na ekranie bądź wydruku.

- Tryb Dispensing

To tryb w którym zostaje wykonywana operacja nalewania.

Z tego trybu wychodzi się wciskając przycisk STOP, lub przez dotarcie do pewnej, wcześniej określonej ilości wydanej cieczy. Może też wyłączyć się automatycznie jeśli przez jakiś czas nie nastąpi żadna operacja nalewania.

- Tryb Manual

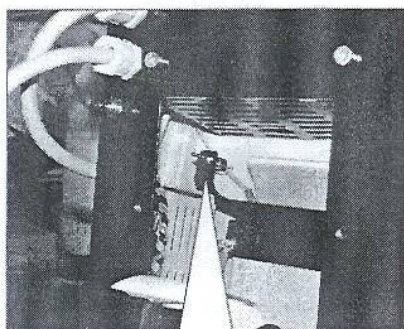
To tryb pracy w, którym możliwe jest wykonanie operacji nalewania wyłączając działanie FM.

Ten tryb pracy należy traktować jako wyjątkowy, przydatny jest przy pierwszym uruchomieniu i testowaniu systemu. Wykorzystuje się go również podczas przeglądów i napraw.

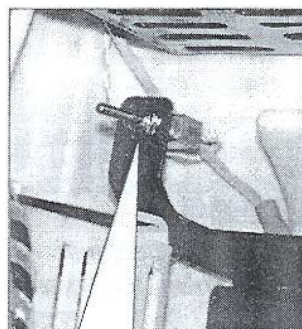
UWAGA!
W TYM TRYBIE PRACY FM NIE JEST
W STANIE ZAPISAĆ
JAKIKOLWIEK DANYCH
ODNOŚNIE WYKONANYCH
OPERACJI NALEWANIA

Aby wejść do tego trybu należy:

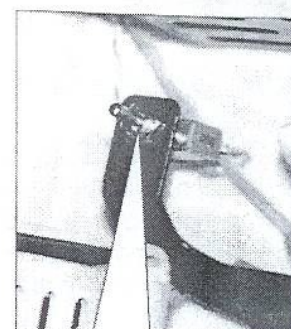
- otworzyć tylną klapkę SELF SERVICE, która chroniona jest zamkiem
- otworzyć drzwiczki od drukarki
- przełączyć przełącznik Auto/Man na Man



PRZELĄCZNIK



PRZELĄCZNIK POZYCJA
ON



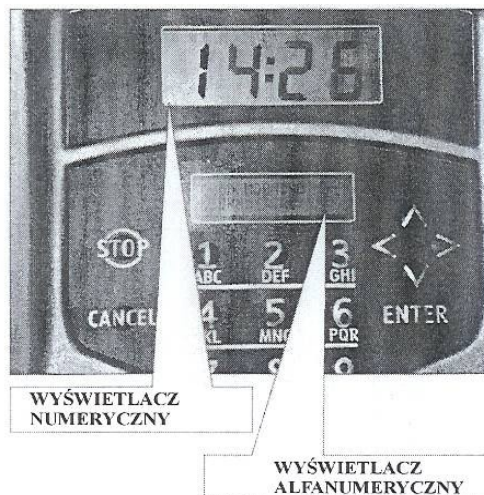
PRZELĄCZNIK POZYCJA
OFF

W trybie MANUAL:

- ciekłokrystaliczny wyświetlacz FM może wydawać się wyłączony lub być dalej włączony i wskazywać ostatnie dane które na nim były przed przejściem do trybu MAN
- aby aktywować pompę nie potrzeba żadnego kodu czy klucza, pompa włącza się automatycznie zaraz po tym jak zostanie zdjęta ze swojej podstawki a wyłącza w chwili odłożenia jej z powrotem.
- ilość pobranej cieczy nie jest wskazywana w żaden sposób

3.2 WYŚWIETLACZ

Dwa oddzielne podświetlane wyświetlacze dostarczają różnych informacji w zależności od trybu w jakim pracuje FM.



WYŚWIETLACZ NUMERYCZNY (1 linia tekstu dla czterech cyfr)

- w trybie Level wyświetla obecną godzinę
- w trybie System wyświetla obecną godzinę
- w trybie Dispensing wyświetla ilość pobranej cieczy

WYŚWIETLACZ ALFANUMERYCZNY (2 linie tekstu dla 16 znaków alfanumerycznych)

- w trybie Level wyświetla poziom cieczy w zbiorniku bądź wymagane informacje
- w trybie System wyświetla komunikaty o wymaganych informacjach i/lub dane wpisane
- w trybie Dispensing wyświetla jednostki miary i dane odnośnie użytkownika

3.3 KLAWIATURA

Klawiatura zawiera:

- 10 klawiszy alfanumerycznych
- oraz klawisze szczególne



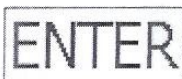
NUMBER używany w połączeniu z innymi klawiszami dla szczególnych funkcji



STOP aby zatrzymać pompę



CANCEL aby skasować wpisane dane bądź wrócić do poprzedniego menu



ENTER aby potwierdzić wpisane dane



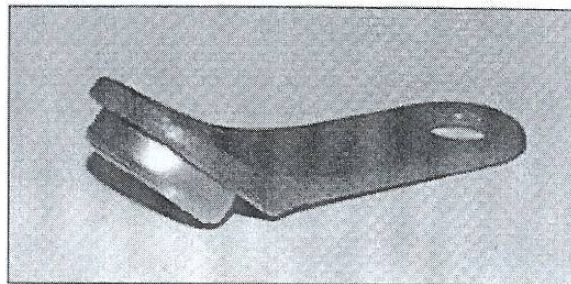
FS/FG aby poruszać się pomiędzy możliwościami menu



FD/FS aby wybrać pomiędzy zaproponowanymi możliwościami

3.4 KLUCZE ELEKTRONICZNE I CZYTNIK

FM pozwala na dostęp do systemu poprzez dwa typy kluczy elektronicznych.



MASTER KEY dostarczana zarządcy i używana także do przenoszenia danych pomiędzy stanowiskiem a komputerem. Wyróżnia się kolorem czerwonym.

USER KEY dostarczana przez zarządcę każdemu użytkownikowi, używana tylko do wykonywania operacji nalewania. Wyróżnia się kolorem zielonym.

Klucze elektroniczne odczytywane są zaraz po tym jak zostaną przyłożone do odpowiedniego wejścia w czytniku kluczy umieszczonego z przodu urządzenia FM.



3.5 DRUKARKA LOKALNA

FM wyposażone jest w drukarkę lokalną używaną do:

- wydruku tzw. Ticket za każdym razem gdy operacja nalewania zostanie zakończona, i zawiera ona wszystkie dane odnośnie tej czynności
- wydruku raportów i list na żądanie zarządcy

4

UŻYTKOWANIE FM

4.1 WIADOMOŚCI OGOLNE

Aby używać FM i wykonywać wszystkie przewidziane czynności, niezbędnym jest poznać program który steruje urządzeniem.

UWAGA!

ZARZĄDCA INSTALACJA BĘDZIE MUSIAŁ MIEĆ PEŁNĄ WIEDZĘ NA TEMAT PROGRAMU, BĘDĄC ZMUSZONYM PRAWDOPODOBNIEM DO UŻYWANIA WSZYSTKICH PRZEWIDZIANYCH FUNKCJI, A POZATYM ZOBOWIĄZANY JEST DO UWAŻNEGO PRZECZYTANIA CAŁEJ NINIEJSZEJ INSTRUKCJI.

UŻYTKOWNICY SYSTEMU MOGĄ POSIADAĆ WIEDZĘ POWIERZCHOWNĄ, WYSTARCZAJĄCĄ DO WYKONYWANIA OPERACJI NALEWANIA.

4.1.1 O PROGRAMIE

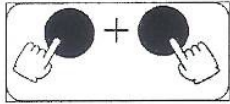
Wszystkie funkcje które przewiduje program do obsługi FM opisane są szczegółowo w dalszej części instrukcji odnosząc się do schematycznych obrazków ułatwiających zrozumienie działania urządzenia.

Różne komunikaty pojawiające się na wyświetlaczach są między sobą połączone strzałkami a chmurki informują o działaniu danych klawiszy. Wykonanie danej czynności przy użyciu danego klawisza powoduje przejście do następnej czynności co na schemacie oznaczone jest odpowiednimi strzałkami. Niektóre przejścia nie są uzależnione od wciśnięcia danego klawisza, lecz następują automatycznie po tym jak dana czynność zostanie zakończona i która trwa określoną ilość czasu (np. wydruk raportu), taka sytuacja przedstawiona jest linią kropkowaną a obok niej znajduje się zegarek.

PRZEDSTAWIENIE MOŻLIWYCH DO WYKONANIA CZYNNOŚCI ZA POMOCĄ KŁAWIATURY



Krótkie wciśnięcie (naciśnąć i zaraz potem puścić)



Wciśnięcie podwójne (naciśnąć pierwszy klawisz i podczas trzymania go wciśniętego nacisnąć drugi po czym puścić)



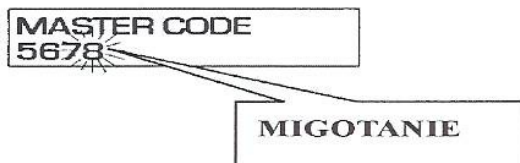
Przyłożenie klucza (włożyć klucz do czytnika)

PRZEDSTAWIENIE OGÓLNE WYŚWIETLACZA

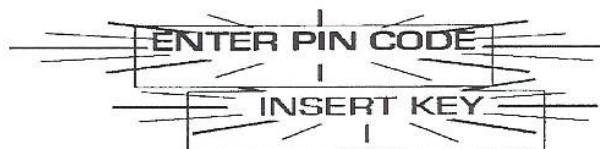


GLÓWNE WSKAZANIA WYŚWIETLACZA

MIGOTANIE:



DWA ZAMIENNIE MIGAJĄCE KOMUNIKATY:



UWAGA!

KLAWISZ CANC:

DLA UŁATWIENIA I POPRAWIENIA CZYTELNOŚCI NIEKTÓRYCH SCHEMATÓW NIE ZAWSZE PRZEDSTAWIONE JEST DZIAŁANIE TEGO KLAWISZA, CHOCIAŻ AKTYWNY JEST ON W KAŻDEJ Z PRZEWIDZIANYCH CZYNNOŚCI

WCISNIĘCIE KLAWISZ CANC MA ZAWSZE JEDEN Z NASTĘPUJĄCYCH EFEKTÓW:

- POWRÓT DO PORZEDNIEGO EKРАНU
- ANULOWANIE WPROWADZONYCH CYFR

UWAGA!

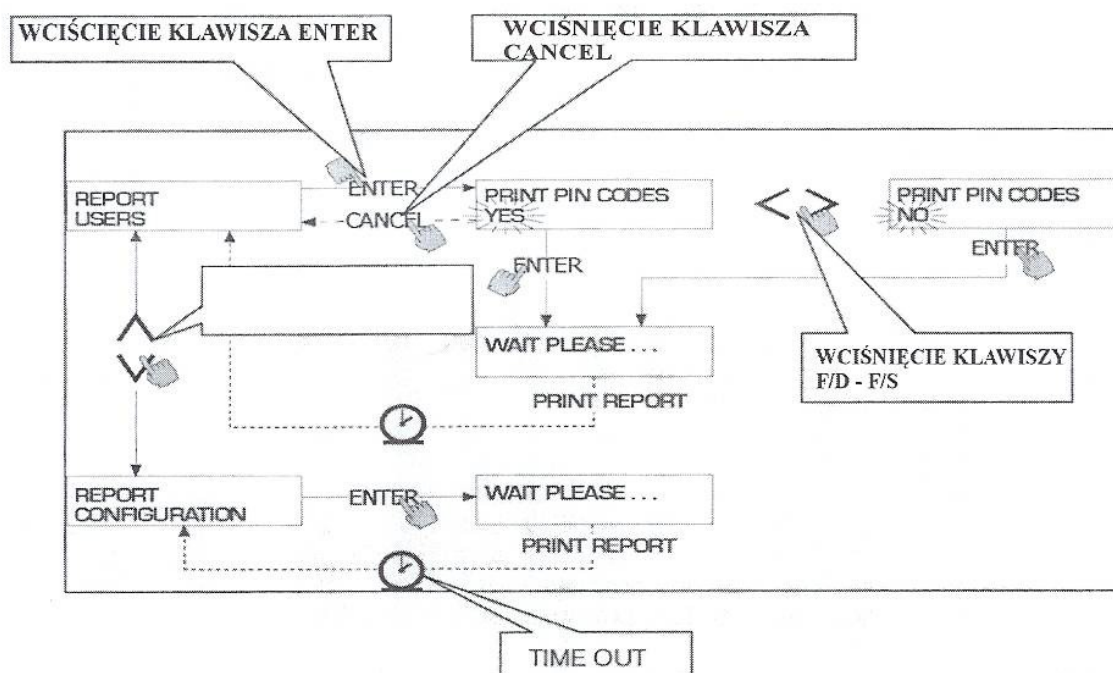
TIME OUT

WE WSZYSTKICH FAZACH JAKICHKOLWIEK FUNKCJI, JEŚLI NIE ZOSTANIE WYKONANA ŻADNA Z PRZEWIDZIANYCH CZYNNOŚCI (WCISKANIE KLAWISZY, PRZYKŁADANIE KLUCZA, NALEWANIE) PO UPŁYWIE OKREŚLONEGO CZASU (TIME OUT) SYSTEM AUTOMATYCZNIE WYCHODZI Z OSTATNIEJ URUCHOMIONEJ CZYNNOŚCI.

TO GWARANTUJE ŻE FM NIE ZOSTANIE CAŁY CZAS W FAZIE WPROWADZANIA DANYCH ZAREZERWOWANYCH DLA ZARZĄDCY, BEZ RYZYKA ZE DO TYCH FUNKCJI MOŻE MIEĆ DOSTĘP NIEUPOWAŻNIONY PERSONEL.

TEN TYP TIME OUT NIE JEST PRZEDSTAWIANY NA SCHEMATACH

SCHEMAT:



4.1.2 PRZEDSTAWIENIE PROGRAMU

Czynności przewidziane przez program FM pogrupowane są w oddzielne fazy (SECTION) W tej samej fazie zgrupowane są funkcje do siebie podobne i odnoszące się do tej samej czynności.

Dostęp do każdej z tych faz może być automatyczny, wolny bądź chroniony przez hasło.

Przedstawienie programu ilustruje różne fazy i pokazuje w skrócie czynności możliwe do wykonania po wejściu do każdej z nich.

Fazy są następujące:

BOOT

FM wykonuje autotest wyświetlaczy i wyświetla model oraz jego numer seryjny

Wejście - automatycznie przy włączeniu

Wyjście - automatycznie po zakończeniu

LEVEL CONTROL

FM, w oczekiwaniu na wykonanie jakiejś czynności wyświetla poziom cieczy w zbiorniku i obecną godzinę

Wejście - automatycznie, po upływie określonego czasu

- po wciśnięciu klawisza STOP z poziomu ACCES CONTROL

Wyjście - wciśnięcie dowolnego klawisza bądź przyłożenie klucza

- po naciśnięciu klawisza STOP (wejście do ACCES CONTROL)

LEVEL MANAGEMENT

FM, umożliwia ustawienie parametrów OCIO (alarmy, jednostki miary, itd.)

Wejście - z poziomu LEVEL CONTROL

Wyjście - automatycznie, po upływie określonego czasu

ACCESS CONTROL

FM obsługuje wpisanie hasła bądź użycie klucza elektronicznego monitoruje ich działanie

Wejście - naciśnięcie klawiszy lub przyłożenie klucza elektronicznego z poziomu LEVEL CONTROL

- naciskając klawisz STOP z poziomu LEVEL CONTROL

Wyjście - automatycznie, po zakończeniu rozpoznawania

- naciskając klawisz STOP (wejście do poziomu LEVEL CONTROL)

SYSTEM MANAGEMENT, zarządzanie (raporty, autoryzacja użytkowników, kalibracja, transfer danych)

Wejście - z poziomu ACCESS CONTROL, po rozpoznaniu klucza bądź kodu systemu

Wyjście - po zakończeniu czynności, bądź po upływie określonego czasu

SYSTEM CONFIGURATION, personalizacja systemu, wykonuje się te czynności aby przystosować FM do wymagań i specyfiki danej instalacji

Wejście - poprzez polecenie SYSTEM z poziomu SYSTEM MANAGEMENT

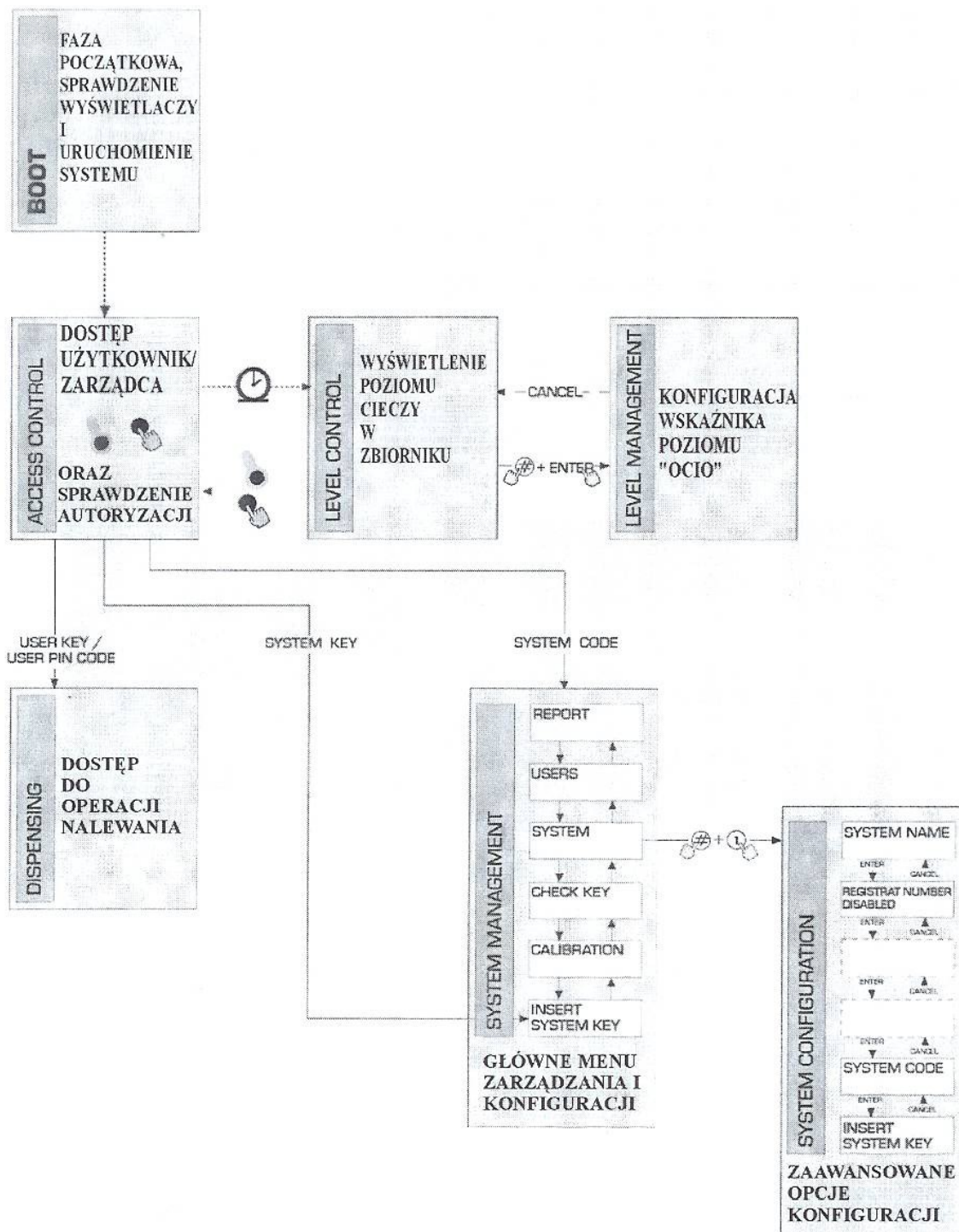
Wyjście - po zakończeniu czynności, bądź po upływie określonego czasu

DISPENSING, poprzez to polecenie wykonuje się operacje nalewania

Wejście - z poziomu ACCESS CONTROL po rozpoznaniu klucza lub kodu użytkownika

Wyjście - po zakończeniu czynności, bądź po upływie określonego czasu

Niektóre fazy wykonują odpowiednie czynności bez ingerencji użytkownika (BOOT, LEVEL CONTROL, ACCESS CONTROL).



Inne fazy wymagają jednak pewnych czynności ze strony użytkownika (SYSTEM CONFIGURATION, DISPENSING). Te czynności polegają na wprowadzaniu odpowiednich danych do systemu przy użyciu klawiatury FM. Po zakończeniu przewidzianych czynność FM automatycznie opuszcza fazę.

Pozostałe fazy, bardziej skomplikowane i rozległe (LEVEL MANAGEMENT, SYSTEM MANAGEMENT) zorganizowane są w formie menu.

Użytkownik (w tym przypadku tylko zarządca) wchodzi do tych menu, następnie wybiera wymagane polecenie, które następnie może zostać zorganizowane w menu niższego rzędu.

Następne rozdziały zajmą się szczegółowo każdą fazą.

4.2 BOOT

BOOT jest fazą w której FM wykonuje automatycznie pewne testy.

Ta faza ma miejsce tylko w przypadku dwóch określonych sytuacji:

- gdy następuje podłączenie zasilania dla FM
- gdy bez wyłączenia i włączania napięcia, przełącza się przycisk AUTO/MAN, z pozycji AUTO na MAN (zobacz roz. 3.1)

Podczas fazy BOOT możliwe jest:

- sprawdzić poprawność działania ekranów ciekłokrystalicznych (LCD), które najpierw zostają włączone a następnie wyłączone
- sprawdzić model
- sprawdzić numer seryjny

UWAGA!

NUMER SERYJNY WYŚWIETLANY PODCZAS FAZY BOOT JEST NUMEREM KARTY CPU SYSTEMU FM.

TEN NUMER POTRZEBNY JEST DO ODZYSKANIA DANYCH ZEBRANYCH PRZEZ FM W PRZYPADKU, GDY KLUCZ ZOSTANIE ZNISZCZONY A HASŁO (MASTER PIN CODE) ZAPOMNIANE. JEŚLI ZAISTNIEJE TAKA SYTUACJA NALEŻY ZANOTOWAĆ NUMER SERYJNY STANOWISKA, A NASTĘPNIE SKONTAKTOWAĆ SIĘ Z OBSŁUGĄ TECHNICZNĄ.

4.3 LEVEL CONTROL

W fazie LEVEL CONTROL system FM, używając wskaźnika OCIO zintegrowanego z systemem, wyświetla poziom cieczy w zbiorniku oraz wskazuje zbliżanie się do progów alarmu niskiego ich poziomu, o ile taki próg został wcześniej ustalony.

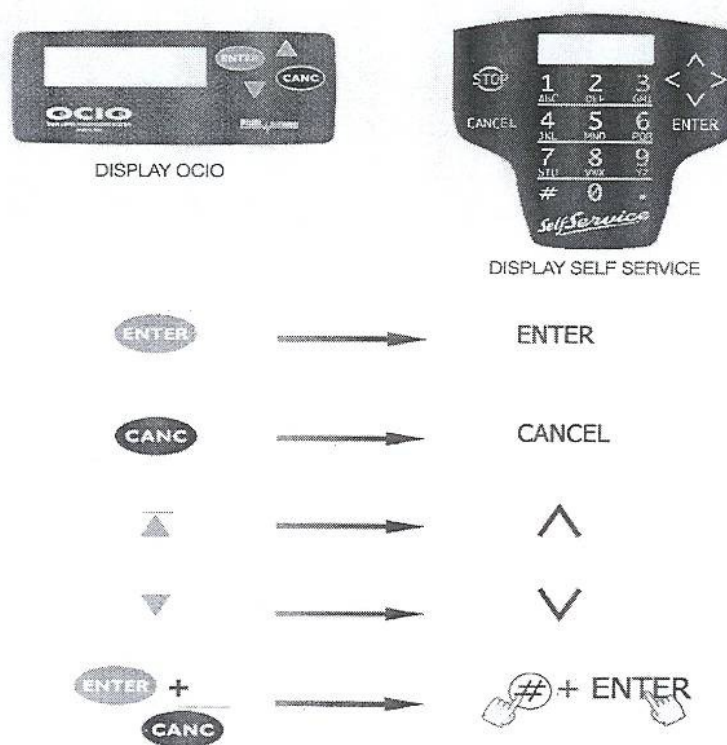
W niniejszym rozdziale przedstawione zostaną dwa przypadki wyświetlania poziomu cieczy (w warunkach normalnych i podczas alarmu).

Dla wszystkich pozostałych czynności odnośnie INSTALACJI SONDY, UŻYTKOWANIA I KONFIGURACJI OCIO należy odnieść się do instrukcji OCIO dostarczonej wraz z systemem, którą należy traktować jako integralną część tej książeczki, pozatym przed przeczytaniem tego rozdziału zaleca się uważną lekturę instrukcji OCIO.

UWAGA!

TA INSTRUKCJA ODNOSI SIĘ DO OCIO UŻYWANEGO JAKO URZĄDZENIA SAMODZIELNEGO (STAND ALONE) NIE ZINTEGROWANEGO Z SYSTEMEM FM. KŁAWIATURA OCIO OPISANA PONIŻEJ NIE ZNAJDUJE SIĘ W SYSTEMIE SELF SERVICE, W JEJ MIEJSCE UŻYWANA JEST KŁAWIATURA WŁAŚNIE SYSTEMU SELF SERVICE

Relacja pomiędzy klawiszami OCIO w wersji STAND ALONE (przedstawionymi w instrukcji OCIO) a klawiszami używanymi gdy OCIO jest zintegrowane z SEFL SERVICE jest następująca.



4.3.1 WARUNKI NORMALNE (ŻADEN ALARM NIE JEST AKTYWNY)

OCIO używa trzech sposobów wyświetlania poziomu cieczy w zbiorniku.

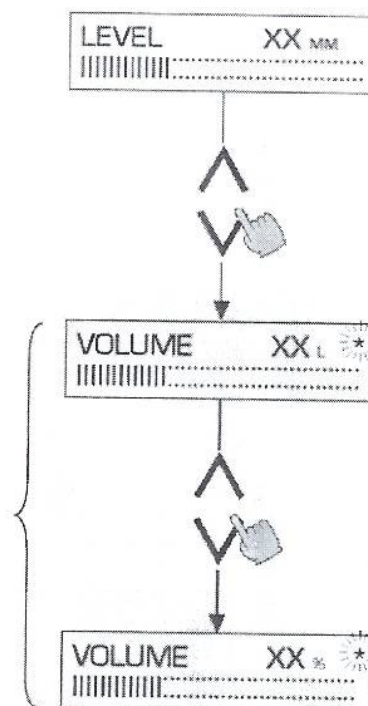
Użytkownik z łatwością może przejść z jednego do drugiego.

OCIO pozostaje w ustawionym sposobie wyświetlania dopóty dopóki nie zostanie wybrany inny bądź uaktywni się alarm.

Wskaźnik poziomu pokazuje poziom cieczy w zbiorniku posługując się danymi procentowymi wypełnienia zbiornika, dostępny jest tylko jeśli wcześniej został skonfigurowany zbiornik.

Kontrolka (w prawym górnym rogu) świeci za każdym razem gdy OCIO odczytuje bądź uaktualnia wskaźnik poziomu lub objętości cieczy.

Wskaźnik objętości cieczy może pracować tylko po wcześniejszym skonfigurowaniu zbiornika.

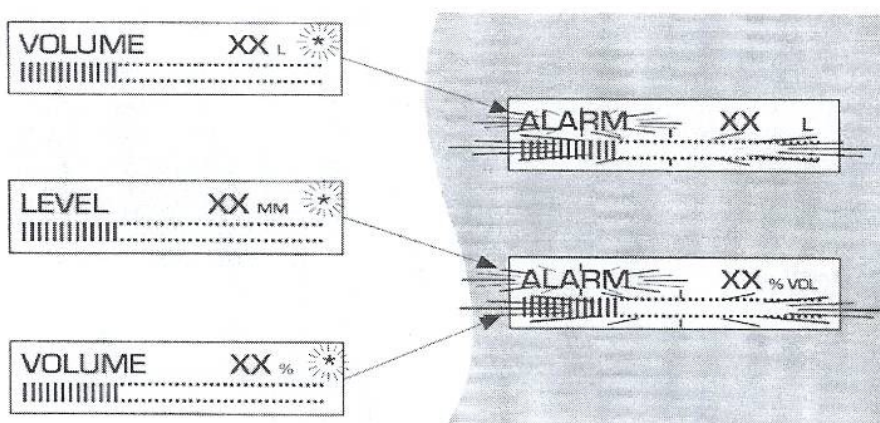


4.3.2 ALARM (JEDEN LUB DWA ALARMY AKTYWNE)

Zaraz po tym jak uaktywni się alarm, OCIO aktywuje wyjścia i zmienia wyświetlane wskaźniki.

W chwili wejścia w stan alarmu OCIO uaktywnia następujące ekrany, charakteryzujące się miganiem, które to miganie ma za zadanie powiadomienie użytkownika o alarmie.

Gdy OCIO deaktywuje alarm, powraca automatycznie do wcześniejszego stanu.



4.4 LEVEL MANAGEMENT

W fazie LEVEL MANAGEMENT system FM umożliwia zarządzanie poziomem cieczy i systemem OCIO, umożliwiając jego konfigurację, tzn.:

- ustalenie jednostki miary
- konfiguracja zbiornika
- kalibracja
- ustawianie alarmów

Dla szczegółowych informacji odnośnie powyższych czynności należy odnieść się do instrukcji OCIO dostarczonej wraz z systemem.

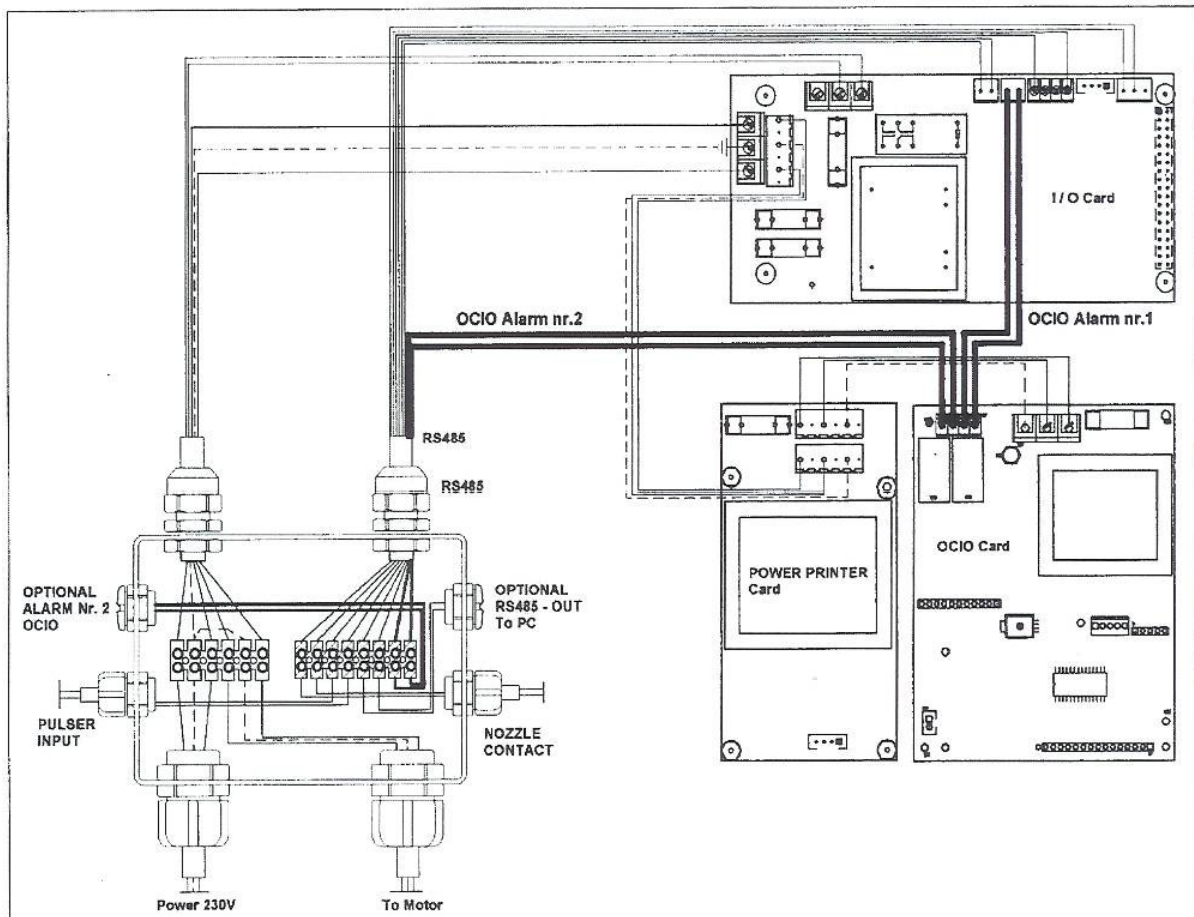
Aby wejść do tej fazy należy zobaczyć rozdział „Jak uruchomić konfigurację” w instrukcji OCIO (M0073)

4.1 ZARZĄDZANIE ALARMAMI

Wszelkie informacje odnośnie zarządzania alarmami podane w instrukcji OCIO uwzględniają tylko wersję stand alone.

Instalowanie alarmów w OCIO zintegrowanym z FM musi mieć na uwadze następujące rzeczy:

- Wyjście alarmu numer 1 OCIO połączone jest z Wejściem alarmu w systemie FM, to oznacza, że uruchomienie się alarmu numer 1 w OCIO jest wydarzeniem odnotowywanym przez FM i pociąga za sobą odpowiednie czynności ze strony FM.
- Wyjście alarmu numer 2 OCIO nie jest połączone z FM, gdyż alarm numer 2 OCIO używany jest wyłącznie do powiadomienia o danej sytuacji, bez pociągania za sobą jakichkolwiek czynności ze strony FM



Z tego wynika co następuje:

- alarm n.1 OCIO musi być zawsze ustawiony jako alarm niskiego poziomu
- alarm n.2 OCIO może być ustawiony jako alarm niskiego bądź wysokiego poziomu. Jego wartość może być ustawiona dowolnie, może ona być niższa bądź wyższa od wartości alarmu n.1

Czynności jakie podejmuje FM w chwili uruchomienia alarmu n.1 zależne są od tego jak system został wcześniej skonfigurowany (zob. roz. 4.6)

- KONFIGURACJA 1

LEVEL INPUT = NO/ LEVEL OUTPUT = ALARM lub LEVEL OUTPUT = BLOCK

FM nie obsługuje wpisania danych odnośnie poziomu i nie wykonuje żadnej czynności

- KONFIGURACJA 2

LEVEL INPUT = YES / LEVEL OUTPUT = ALARM

FM drukuje, po zakończonej operacji nalewania komunikat :”WARNING LOW LEVEL”. Mimo to zezwala dalej na następne operacje nalewania. Żaden komunikat nie pojawia się wyświetlaczu.

- KONFIGURACJA 3

LEVEL INPUT = YES / LEVEL OUTPUT = BLOCK

FM nie zezwala na wykonywanie dalszych operacji nalewania. Na wyświetlaczu pojawia się komunikat „DISPENSING IMPOSSIBLE / MINIMUM LEVEL”

4.5 ACCESS CONTROL

System wchodzi w fazę ACCESS CONTROL po zakończeniu fazy BOOT i chwile po tym jak znajdzie jedna z trzech niżej podanych czynności:

1. wciśnięcie jednego z klawiszy numerycznych, który rozpoczyna wprowadzanie kodu PIN. FM kontroluje czy wprowadzany kod używany był już wcześniej przez system, rozpoznając jednocześnie czy należy on do użytkownika czy może jest to kod zarządcy (Manager)

Jeśli system nie rozpozna kodu jako uprawnionego wyświetla komunikat o nieznanym kodzie. Jeśli rozpozna, w zależności od tego do kogo należy kod:

- jeśli jest to USER PIN CODE
wchodzi w fazę DISPENSING
- jeśli jest to MASTER PIN CODE
wchodzi w czynność REPORT w menu SYSTEM MANAGEMENT

2. Przyłożenie klucza elektronicznego do czytnika

>>> FM sprawdza czy włożony klucz był już wcześniej używany w systemie, rozpoznając czy jest to klucz użytkownika (zielony kolor) czy klucz systemowy (czerwony kolor).

Jeśli system nie rozpozna klucza jako autoryzowanego wyświetla komunikat „UNKNOWN USER KEY”

Jeśli rozpozna, w zależności od tego do kogo należy klucz:

- jeśli jest to USER KEY
wchodzi w fazę DISPENSING
- jeśli jest to MASTER KEY
wchodzi w czynność DATA TRANSFER w menu fazy MASTER MANAGEMENT

UWAGA!

Z UWAGI NA FAKT, ŻE KLUCZ ELEKTRONICZNY ZARZĄDCY (MASTER KEY) BĘDZIE NAJCZĘŚCIEJ UŻYWANY DO TRANSFERU DANYCH ZE STANOWISKA DO KOMPUTERA, W CHWILI ROZPOZNANIA KLUCZA PRZEZ SYSTEM KIERUJE SIĘ ON DOMYŚLNIE NA POLECENIE DATA TRANSFER, MOŻLIWYM JEDNAK JEST W KAŻDEJ CHWILI MIEĆ DOSTĘP DO INNYCH OPCJI MENU.

TAK JAK MANAGER PIN CODE JAK I MASTER KEY SĄ DWOMA ALTERNATYWNYMI SPOSOBAMI WCHODZENIA W FAZĘ SYSTEM MANAGEMENT, ZAREZERWOWANEJ DLA ZARZĄDCY.

3. Wciśnięcie klawisza STOP gdy system jest w fazie LEVEL CONTROL

4.6 SYSTEM CONFIGURATION

Faza SYSTEM CONFIGURATION umożliwia konfigurację systemu aby przystosować go do wymagań i specyfikacji instalacji.

W fazę SYSTEM CONFIGURATION może wejść jedynie zarządca używając do tego MASTER PIN CODE lub MASTER KEY.

Aby wejść do konfiguracji należy:

- wejść do SYSTEM MANAGEMENT
- poruszać się po menu aż do polecenia SYSTEM
- wcisnąć kombinację przycisków „#” + „1”

4.6.1 KONFIGURACJA INSTALACJI

Konfiguracja systemu musi nastąpić w fazie jego instalacji.

Zanim rozpocznie się konfigurację monter musi przeanalizować wraz z zarządcą które z dostępnych opcji najlepiej będą spełniały wymagania instalacji.

Konfiguracja przewiduje serię czynności do wykonania (do wprowadzenia za pomocą klawiszy lub wyboru z menu), które muszą być wykonane w określonej kolejności.

Dla każdej czynności proponowana jest wartość domyślna (DEFAULT), która może zostać zmieniona i potwierdzona klawiszem ENTER (przechodząc w ten sposób do następnej czynności). Poniżej wytłumaczone są właściwości każdej czynności konfiguracyjnej.

Nazwa każdego podrozdziału jest identyczna z wyświetlanymi nazwami na ekranie dla danej czynności.

UNIT NAME (nazwa jednostki)

Jest to nazwa, którą zarządca może określić stanowisko.

Jeśli zostanie wprowadzona będzie pojawiała się na wydrukach.

Możliwe jest nie podawanie żadnej nazwy.

Wartość domyślna - żadna

Wartości - wyrażenie składające się z max ilości 16 znaków alfanumerycznych

REGISTRATION NUMER (identyfikacja pojazdu)

Tą czynnością określa się czy użytkownik będzie musiał podać nazwę (bądź numer) identyfikacyjny pojazdu, który będzie tankował.

Jeśli wybierze się konieczność identyfikacji, użytkownik będzie musiał koniecznie podać jakąś wartość aby wykonać operację nalewania (każda wartość jest akceptowana przez system)

Wartość domyślna - DISABLED

Wartości - DISABLED (nie wymaga identyfikacji)

- ENABLED (wymaga identyfikacji)

ODOMETR (przebieg)

Tą czynnością określa się czy od użytkownika wymaga się podania przebiegu pojazdu który obsługuje w danej chwili aby wykonać operację nalewania.

Jeśli wybierze się konieczność podawania przebiegu, system będzie wymagał wpisania jakiejś wartości (każda wartość jest akceptowana przez system)

Wartość domyślna - DISABLED

Wartości - DISABLED (nie wymaga)

- ENABLED (wymaga)

START TIME OUT (czas rozpoczęcia operacji nalewania)

Tą czynnością określa się czas podczas którego użytkownik musi wykonać operację nalewania. Czas ten liczy się od chwili w której system uaktywnił pompę. Jeśli podczas tego czasu nie dojdzie do żadnego nalewania system blokuje pompę, i aby wykonać nalewanie niezbędnym jest ponowne załogowanie do systemu (za pomocą klucza bądź kodu).

Wartość domyślna - 60 sek.

Wartości - od 001 do 999 sek

FILLING TIME OUT (czas wstrzymania nalewania)

Tą czynnością określa się czas po którym następuje wstrzymanie nalewania. Po rozpoczęciu nalewania użytkownik może przerwać je ręcznie w każdej chwili, może się jednak zdarzyć, że nalewanie zostanie przerwane automatycznie po interwencji automatycznego pistoletu. Jeśli taki stan wstrzymania (z włączoną pompą, ale przy zawieszeniu innych czynności) się przedłuży ponad ten określony pompa zostaje wyłączona.

Aby kontynuować nalewanie niezbędne jest ponowne załogowanie się do systemu (za pomocą klucza bądź kodu) i ponowne jego rozpoczęcie.

Jeśli podczas tego czasu odłoży się pistolet na miejsce, operacja nalewania zostanie zakończona (dezaktywacja pompy).

Wartość domyślna - 120 sek.

Wartości - od 001 do 999 sek.

INTERNAL PRINTER (drukarka wewnętrzna)

Tą czynnością określa się włączenie bądź nie wewnętrznej drukarki która odpowiada za wydruki na stanowisku

Wartość domyślna - YES
Wartości - YES (drukarka włączona)
- NO (drukarka wyłączona)

Tylko jeśli wybierze się wartość YES (drukarka włączona) pojawia się propozycja następnej czynności:

TICKET RECEIPT

Tą czynnością określa się czy wydruk ma być drukowany automatycznie po zakończeniu operacji nalewania czy też tylko na życzenie użytkownika.

Wartość domyślna - AUTO
Wartości - AUTO (wydruk automatyczny)
- ON REQUEST (wydruk na życzenie)

UWAGA!
Z POZIOMU ACCESS CONTROL MOŻLIWYM
JEST WYKONANIE WYDRUKU OSTATNIEJ
OPERACJI NALEWANIA, PO TYM JAK
WYBRAŁO SIĘ „ON REQUEST”, ROBI SIĘ TO ZA
POMOCĄ KOMBINACJI KŁAWISZY „# +
ENTER”. TA KOMBINACJA KŁAWISZY NIE
JEST AKTYWNA GDY SYSTEM POWRÓCI DO
POZIOMU LEVEL.

REMOTE PRINTER (drukarka zewnętrzna)

Tą czynnością określa się czy do Self Service, używając sieci RS 485 podłączona będzie drukarka (na przykład umiejscowiona w biurze, odległym nawet o setki metrów) która drukować będzie np. raporty odnośnie nalewania, czy będzie robić to automatycznie czy na życzenie.

UWAGA!
DRUKARKA MUSI BYĆ WYPOSAŻONA W:
- WEJŚCIE RS485
LUB
- WEJŚCIE RS232 + PRZEJŚCIÓWKA RS232/485 +
PRZEJŚCIÓWKA RS232/CENTRONICS (dostępne na
życzenie)

Wartość domyśla - NO
Wartości - YES (drukarka podłączona)
- NO (drukarka nie podłączona)

Tylko jeśli wybierze się wartość YES (drukarka włączona) pojawiają się propozycja następnych czynności:

REMOTE PRINTER/TYPE (rodzaj drukarki zewnętrznej)

Tą czynnością określamy jaki rodzaj drukarki ma się zaimar podłączyć do SELF SERVICE:

- 80 lini tekstu (standardowa drukarka biurowa)
- 40 lini tekstu (drukarka z papierem w rolce)

Wartość domyślna - 80 COLUMNS

Wartości - 80 COLUMNS

- 40 COLUMNS

REMOTE PRINTER/PRINTER OUT (typ wydruku drukarki zewnętrznej)

Tą czynnością określa się rodzaj wydruku drukarki zewnętrznej:

- wydruk raportu o nalewaniu (ticket), dokładnie taki sam jak ten z drukarki wewnętrznej na stanowisku
- wydruk jednej linii tekstu dla jednej operacji nalewania z danymi odnośnie tych czynności (zwane logging)

Wartość domyślna - LOGGING

Wartości - LOGGING

- TICKET

REMOTE PRINTER/AUTO CR-LF (automatyczny przeskoczenie lini tekstu)

Ta czynność umożliwia przystosowanie poleceń jakie wysyła Self Service do drukarki, do typu drukarki która może lub nie zażądać, dla swojego poprawnego działania wysłania polecenia przeskoczenia lini tekstu.

UWAGA!

ZALECA SIĘ POZOSTAWIĆ WARTOŚĆ
DOMYŚLNĄ DLA PIERWSZYCH WYDRUKÓW;
JEŚLI DRUKARKA NIE WYKONUJE POPRAWNIE
PRZESKOKÓW LINI TEKSTU NALEŻY
POWRÓCIĆ DO KONFIGURACJI I ZMIENIĆ
WARTOŚĆ

Wartość domyślna - NO

Wartości - NO (nie wysyła polecenia przeskoku lini tekstu)

- YES (wysyła polecenie przeskoku lini tekstu)

REMOTE PRINTER/LINE DELAY (opóźnienie wydruku)

Na wypadek gdyby drukarka nie była wyposażona w odpowiednią ilość pamięci ulotnej żeby zapamiętać wszystkie polecenia wydruku, możliwym jest ustawienie wartości opóźnienia wysłania danych do drukarki, tak aby nie utracić żadnych danych.

UWAGA!

ZALECA SIĘ POZOSTAWIĆ WARTOŚĆ
DOMYŚLNĄ DLA PIERWSZYCH WYDRUKÓW,
JEŚLI DRUKARKA NIE ODBIERA POPRAWNIE
WSZYSTKICH DANYCH NALEŻY WEJŚĆ
PONOWNIE DO KONFIGURACJI I ZMIENIĆ
WARTOŚĆ

Wartość domyślna - 100 x 10 ms
Wartości - 100 – 999 x 10 ms

PRINT REPORT ON (Wydrukuj raport używając)

Ta czynność pojawia się jedynie jeżeli wybrane zostały obydwie drukarki (wewnętrzna i zewnętrzna) i pozwala na ustalenie tego gdzie będą drukowane raporty.

Wartość domyślna - INTERNAL PRINTER
Wartości - INTERNAL PRINTER (drukuję tylko używając drukarki wewnętrznej)
- REMOTE PRINTER (drukuję tylko używając drukarki zewnętrznej)
- BOTH PRINTERS (drukuję używając obydwu drukarek)

Tylko jeśli wybrało się wartość NO dla czynności REMOTE PRINTER (drukarka nie podłączona) poniższa czynność jest dostępna:

PC CONNECTED (podłączenie do komputera)

Tą czynnością określa się czy do Self Service używając sieci RS485 podłączony będzie komputer na, którym zainstalowany został program SELF SERVICE FM MANAGEMENT, który umożliwi zbieranie danych odnośnie operacji nalewania i ich zarządzanie (zobacz instrukcje m0090)

MEASUREMENT UNITS (jednostki miary)

Tą czynnością określa się jednostki miary którymi posługiwał się będzie system
Wartość domyślna - LITRES
Wartości - LITRES (litry)
- US GALLONS (galony)

DECIMAL DIGIT (ilość cyfr dziesiętnych)

Tą czynnością określa się ilość dziesiętnych za pomocą których wyświetlana jest ilość nalanej cieczy. Jeśli wybierze się 2 dziesiętne, w chwili gdy wartość wskazywana przekroczy 99,99 system przejdzie automatycznie do wyświetlania tylko jednej cyfry dziesiętnej.

Wartość domyślna - 1
Wartości - 1-2

LOW LEVEL INPUT (obsługiwanie alarmu niskiego poziomu cieczy)

Tą czynnością określa się czy alarm niskiego poziomu cieczy, który OCIO może wysłać będzie obsługiwany przez FM (zobacz rozdział LEVEL MANAGEMENT/zarządzanie alarmami)

Wartość domyślna - YES
Wartości - YES (alarm obsługiwany)
- NO (alarm nie obsługiwany)

Tylko jeśli wybrało się wartość YES (alarm obsługiwany), następująca czynność jest dostępna:

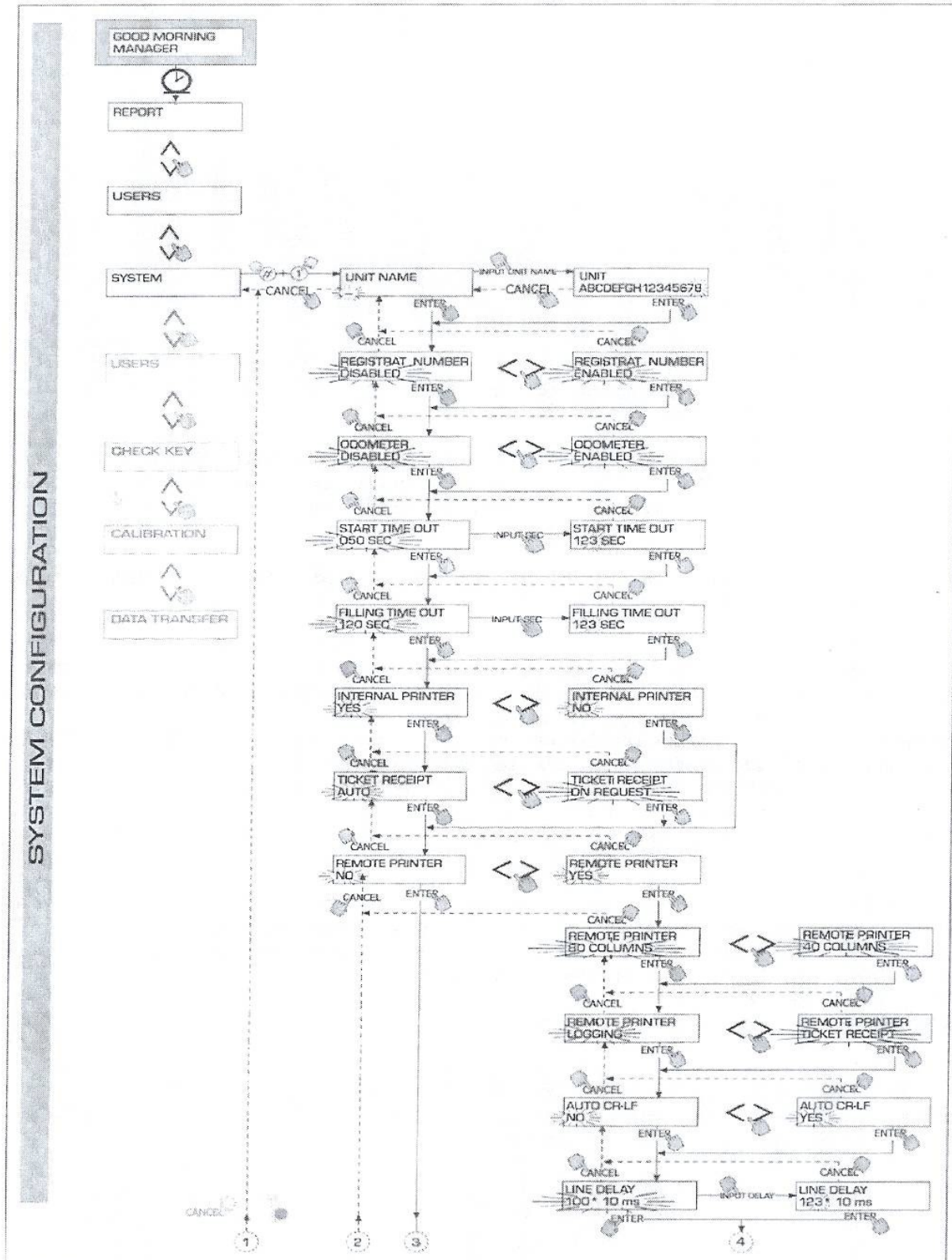
LOW LEVEL INPUT/(ACTION) (rodzaj reakcji w przypadku alarmu)

Tą czynnością określa się jak zareaguje FM, gdy wskaźnik OCIO powiadomi o niskim poziomie cieczy i uruchomi alarm.

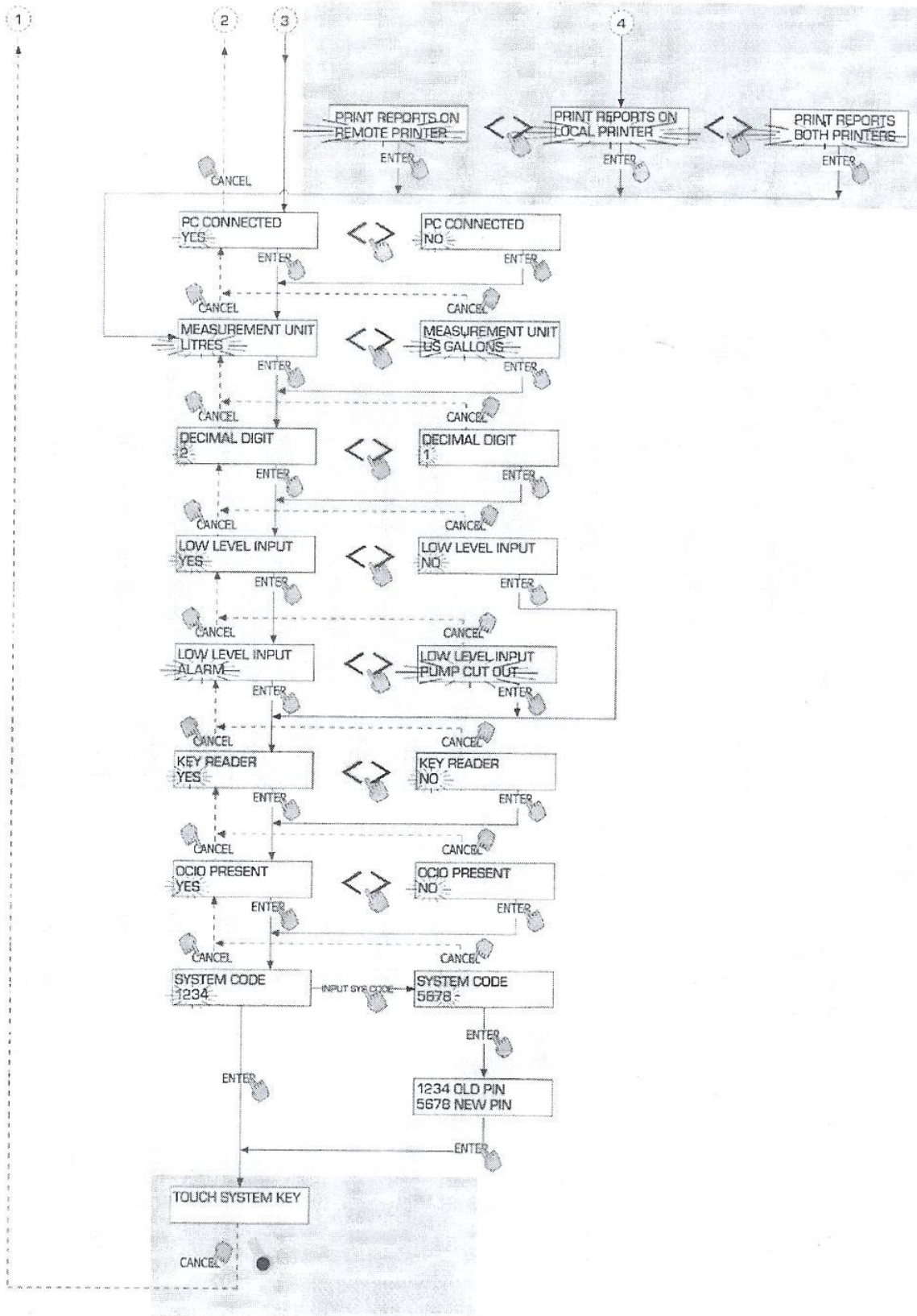
Wartość domyślna - ALARM

Wartości

- ALARM (tylko alarm)
- PUMP CUT OUT (blokada pompy)



SYSTEM CONFIGURATION



UWAGA!

W PRZYPADKU URUCHOMIENIA ALARMU JEDYNĄ JEGO KONSEKWENCJĄ JEST WYDRUK Z KOMUNIKATEM "WARNING LOW LEVEL", POMIMO TEGO MOŻNA WYKONYWAĆ KOLEJNE OPERACJE NALEWANIA.

W PRZYPADKU URUCHOMIENIA CZYNNOŚCI „PUMP CUT OUT” NIE JEST MOŻLIWYM WYKONYWANIE KOLEJNYCH OPERACJI NALEWANIA A NA WYŚWIETLACZU POJAWIA SIĘ KOMUNIKAT DISPENSING IMPOSSIBLE – MINIMUM LEVEL.

ABY WYKONYWAĆ DALE NALEWANIE NALEŻY WYKONAĆ JEDNĄ Z PONIŻSZYCH CZYNNOŚCI:

- NAPEŁNIĆ PONOWNIE ZBIORNIK (OCIO ODCZYTA NOWY POZIOM CIECZY I UMOŻLIWI DALSZĄ PRACĘ.
- ZMIENIĆ (OBNIŻAJĄC) POZIOM CIECZY, KTÓRY URUCHAMIA ALARM ZMIENIAJĄC USTAWIENIA W LEVEL MANAGEMENT

KEY READER (czytnik klucza elektronicznego)

Tą czynnością określamy czy czytnik klucza elektronicznego umieszczony na przedzie FM jest aktywny.

- Wartość domyślna - YES
Wartości - YES (czytnik aktywny)
- NO (czytnik nieaktywny)

OCIO PRESENT (wskaźnik poziomu OCIO)

Tą czynnością określamy czy wskaźnik poziomu OCIO zintegrowany z systemem FM jest aktywny.

- Wartość domyślna - YES
Wartości - YES (OCIO jest aktywny)
- NO (OCIO jest nieaktywny)

UWAGA!

JEŚLI WYBIERZE SIĘ „NO” TRYB PRACY LEVEL NIE JEST AKTYWNY

MASTER CODE (kod główny)

Za pomocą tej czynności możemy zmienić MASTER CODE, którego wartość domyślna to „1234”. Zaraz po wejściu do tej opcji system wyświetla aktywny kod:

- wciskając ENTER potwierdzamy go i przechodzimy do kolejnych czynności
- naciskając jakiś klawisz numeryczny zaczynamy zmieniać kod

UWAGA!

NOWY KOD MUSI SKŁADAĆ SIĘ Z 4 CYFR.

WPISUJĄC NOWY KOD NALEŻY POTWIERDZIĆ GO KLAWISZEM ENTER, NA TYM ETAPIE FM WYŚWIETLA STARY (OLD PIN) I NOWY KOD (NEW PIN):

- WCISKAJĄC KLAWISZ ENTER POTWIERDZAMY ZMIANĘ KODU
- WCISKAJĄC CANCEL ANULUJEMY ZMIANĘ KODU I TYM SAMYM POTWIERDZAMY STARY

MASTER KEY (zamiana klucza zarządcy)

Ta czynność umożliwia uaktywnienie nowego klucza i danie mu uprawnień klucza zarządcy. Tym samym stary klucz zarządcy traci swoje uprawnienia na rzecz nowego.

Gdy FM wyświetla komunikat, możliwym jest:

- opuścić konfigurację systemu wciskając CANCEL, tym sposobem kluczem zarządcy pozostaje ten sam co wcześniej
- przyłożyć do czytnika kluczy nowy klucz typu MASTER aby dokonać zmiany i ustawić nowy klucz jako MASTER KEY

UWAGA!

TYLKO JEDEN KLUCZ MOŻE MIEĆ UPRAWNIENIA MASTER DLA JEDNEGO STANOWISKA SELF SERVICE.

MOŻLIWYM JEDNAK JEST UAKTYWNIĆ TEN SAM KLUCZ Z UPRAWNIENIAMI MASTER DLA KILKU RÓŻNYCH STANOWISK SELF SERVICE.

4.6.2 ZMIANY W KONFIGURACJI

Jeśli po zakończeniu konfiguracji okaże się że niezbędnym jest zmiana jednego z ustawień należy wykonać następujące czynności:

- Wejść do Konfiguracji
- Potwierdzić klawiszem ENTER opcje zaproponowane (te które nie będą zmieniane) aż do dotarcia do tych, które zamierzamy zmienić
- Potwierdzić pozostałe opcje klawiszem ENTER, które nie będą zmieniane aż do dotarcia do ostatniej (NEW MASTER KEY)
- opuścić konfigurację (jeśli nie będzie zmieniany MASTR KEY) wciskając CANCEL

4.7 SYSTEM MANAGEMENT

Faza SYSTEM MANAGEMENT używana jest w codziennym zarządzaniu systemem FM przez zarządcę.

SYSTEM MANAGEMENT skonstruowany jest na zasadzie tzw. drzewa (wybierając jedną z dostępnych opcji pojawiają się kolejne bardziej szczegółowe odnoszące się do wybranego polecenia).

Menu główne składa się z sześciu poleceń opisanych poniżej.

4.7.1 RAPORTY

Polega na trzech różnych rodzajach wydruku, do których wchodzi się według schematu przedstawionego poniżej.

4.7.1.1. RAPORT/TRANSAKCJA (report/transaction)

Polega na wydruku raportów wszystkich operacji nalewania (transaction) obecnych w pamięci FM.

UWAGA!

FM UMOŻLIWIA KILKA SPOSOBÓW PRZENOSZENIA DANYCH (POŁĄCZENIE KABLEM, KLUCZ ELEKTRONICZNY) Z PAMIĘCI FM DO KOMPUTERA. RAPORTY Z OPERACJI NALEWANIA KTÓRE MOŻNA BĘDZIE WYDRUKOWAĆ BĘDĄ TYMI, KTÓRE NIE ZOSTAŁY JESZCZE PRZENIESIONE DO PAMIĘCI KOMPUTERA. DZIEJE SIĘ TAK DLATEGO ŻE PRZENIESIENIE DANYCH DO PAMIĘCI KOMPUTERA POWODUJE AUTOMATYCZNE ICH USUNIĘCIE Z PAMIĘCI FM.

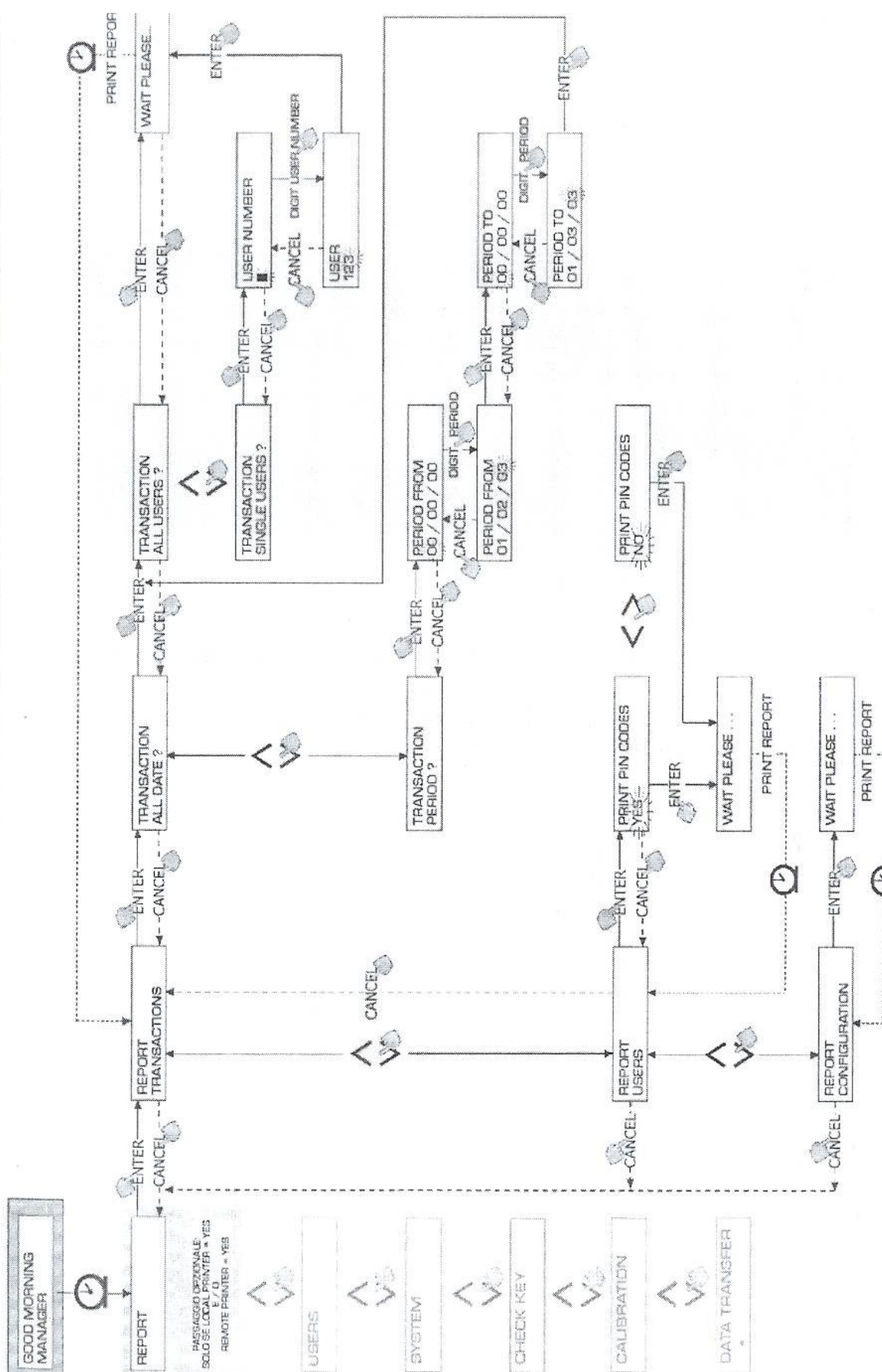
Wydruk operacji nalewania może być:

- całkowity, tzn. będzie obejmował wszystkie operacje nalewania obecne w pamięci systemu FM (wybór: ALL DATE + ALL USER)
- ograniczony do określonego okresu czasu oznaczonego dwoma datami granicznymi (wybór: PERIOD)
- ograniczony do jednej daty (wybór: PERIOD i wpisać dwa razy tę samą datę)
- ograniczona do jednego użytkownika (wybór: SINGLE USER) określonego przez jego USER NUMBER czyli numer użytkownika (numer przyporządkowany każdemu użytkownikowi mieści się w przedziale od 1 do 120)

SELF SERVICE		08:40:56 28-03-03		
FM				
TRANSACTION LIST				
DATE : 28/03/03				
TIME	USER	QUANTITY (LITER)	ODOMETR	REG.NUM
08:24	001	6.26		
08:37	005	4.09		
08:37	001	4.16		
08:38	001	3.11		
08:38	002	5.97		
08:38	004	2.92		
08:39	005	1.06		
08:39	003	3.06		
08:39	002	1.06		

Przedstawione ograniczenia mogą być stosowane jednocześnie, można np. wydrukować raport odnośnie operacji nalewania wykonanych przez jednego użytkownika w pewnym określonym przez dwie daty okresie czasu.

SYSTEM MANAGEMENT / REPORTS



4.7.1.2 RAPORT/UŻYTKOWNICY (report users)

Umożliwia wydruk listy autoryzowanych użytkowników.

Istnieją dwa rodzaje wydruku:

PRINT CODE > YES

Drukuje listę użytkowników wraz z ich kodami PIN

PRINT CODE > NO

Drukuje listę użytkowników bez wyszczególniania ich kodów PIN

UWAGA!

WYDRUK ZAWIERAJĄCY KODY PIN POWINIEN POZOSTAĆ W TAJEMNICY, ABY UNIKNĄĆ SYTUACJI W, KTÓREJ KODY DOSTANĄ SIĘ W NIEPOWOŁANE RĘCE. DLA KAŻDEGO UŻYTKOWNIKA WYSZCZEGÓLNIONE ZOSTAJE:

- NUMER UŻYTKOWNIKA (USER NAME)
- NAZWA UŻYTKOWNIKA (USER NAME)
- KOD PIN (PIN CODE)
- FAKT POSIADANIA KLUCZA ELEKTRONICZNEGO (USER KEY)

Jeśli dla jednego użytkownika dostępny jest jedynie klucz elektroniczny oznaczone to będzie znakiem „*” w kolumnie USER KEY a PIN CODE oznaczony będzie cyframi „0000”

Jeśli dla jednego użytkownika dostępny jest tylko PIN CODE, ten koniecznie oznaczony będzie innymi cyframi niż „0000” a w kolumnie USER KEY nie będzie znaczka”*”

SELF SERVICE	08:40:46	28-03-03
FM		
USER LIST		
NUMBER	NAME	CODE KEY
001	MARIO	0001 *
002	JOHN	0002
003	PAOLO	0003
004	ROSSI	0004
005	SMITH	0005 *
006	HENRY	0006

PRINT CODE – YES

SELF SERVICE	08:40:46	28-03-03
FM		
USER LIST		
NUMBER	NAME	KEY
001	MARIO	*
002	JOHN	
003	PAOLO	
004	ROSSI	
005	SMITH	*
006	HENRY	

PRINT CODE – NO

4.7.1.3 RAPORT KONFIGURACJA (report/configuration)

Umożliwia wydruk wyborów dokonanych podczas konfiguracji systemu w następującej formie:

SELF SERVICE	08:40:46	28-03-03
FM		
UNIT CONFIGURATION		

REG. NUMBER		DISABLED
ODOMETR		DISABLED
START TIME OUT		050 sec
FILLING TIME OUT		120 sec
INTERNAL PRINTER		YES
TICKET RECEIPT		AUTO
TYPE		40 COLUMNS
PRINT OUT		TICKET REC
AUTO CR-LF		NO
LINE DELAY		10 x 10 mSec
PRINT REPORT ON		BOTH PRINTERS
PC CONNECTION		NO
DISPENSING UNIT		LITERS
DECIMAL DIGIT		2
LOW LEVEL INPUT		ALARM
KEY READER		YES
OCIO PRESENT		YES

Żeby dowiedzieć się co oznaczają wymienione pozycje należy odnieść się do rozdziału 4.6.1

4.7.2 UŻYTKOWNICY (users)

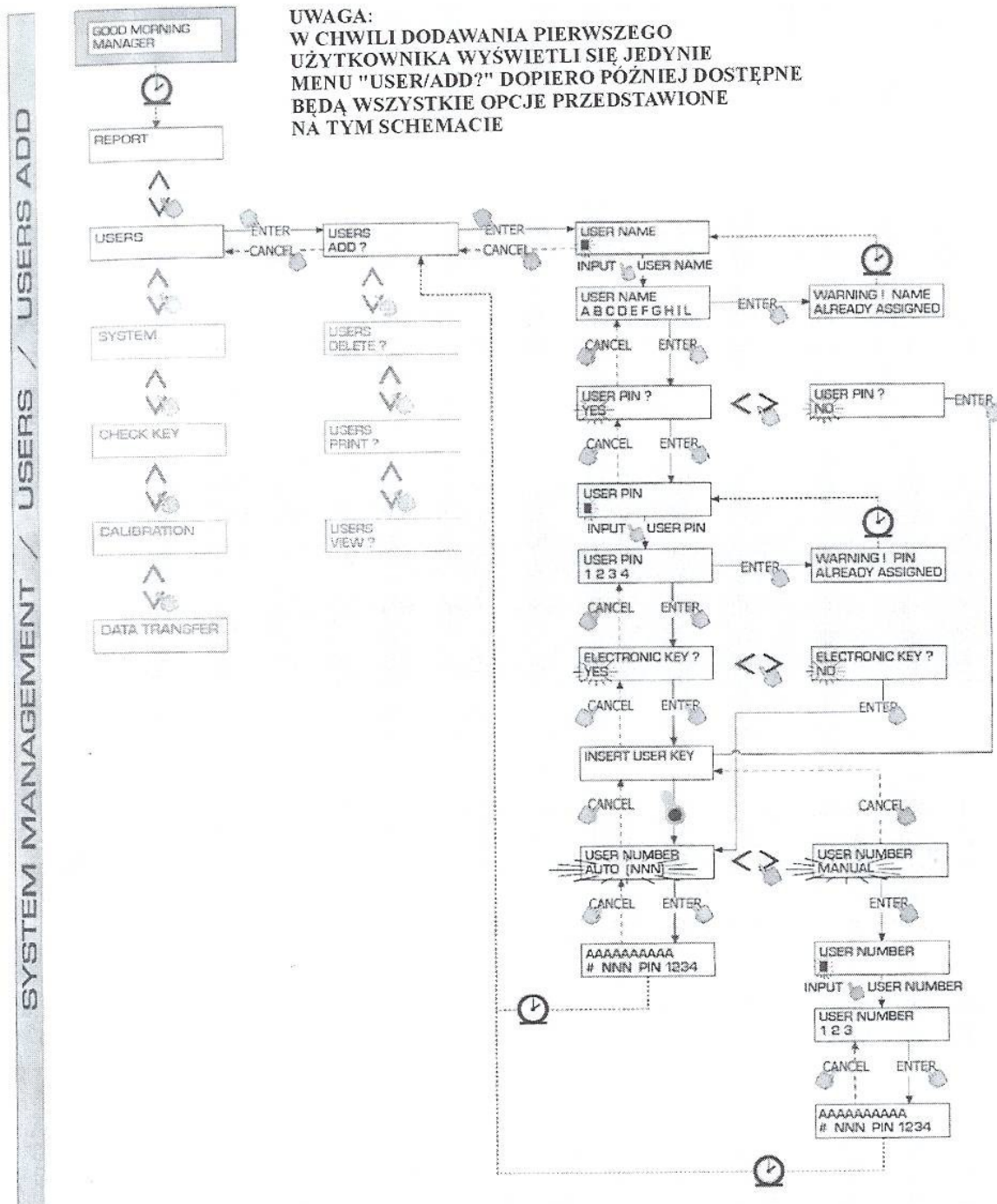
Umożliwia zarządzanie autoryzowanymi użytkownikami systemu SELF SERVICE FM poprzez 4 czynności zorganizowane w formie menu.

UWAGA!

JEŚLI ŻADEN UŻYTKOWNIK NIE JEST AUTORYZOWANY
OBECNA JEST TYLKO OPCJA TWORZENIA
UŻYTKOWNIKÓW (USER/ADD 4.7.2.1).

4.7.2.1 UŻYTKOWNICY/DODAJ (users/add)

Umożliwia dodanie (add) nowego autoryzowanego użytkownika, schemat tej czynności przedstawiony jest na poniższym obrazku:



Stworzenie nowego użytkownika przebieg wg. Poniższego schematu:

USER NAME

Jest to nazwa użytkownika, może składać się ze znaków alfanumerycznych o długości nie przekraczającej 10, podanie nazwy jest obowiązkowe.

USER PIN

Jest to prywatny kod każdego użytkownika.
 System daje do wyboru USER PIN > YES/NO

Jeśli wybrane zostanie USER PIN > NO użytkownikowi nie zostanie przydzielony żaden kod, tylko klucz elektroniczny a system przechodzi automatycznie do drugiej fazy i wymaga włożenia klucza.

Jeśli wybrane zostanie USER PIN > YES należy podać kod użytkownika który będzie przez niego używany, musi on składać się z cyfr a jego długość nie może przekraczać 4 znaków.

UWAGA!

NALEŻY ZAWSZE PODAĆ 4 CYFRY. CO OZNACZA NP. ŻE JEŚLI KOD PIN MA MIEĆ WARTOŚĆ „4” TO NALEŻY WPISAĆ „0004”. UŻYTKOWNIK WYKONUJĄCY OPERACJE NALEWANIA BĘDZIE MÓGŁ MIMO WSZYSTKO WCISNAĆ TYLKO KLAWISZ „4” I POTWIERDZIĆ KLAWISZEM ENTER.

JEŚLI PODANY ZOSTANIE USER PIN KTÓRY JEST JUŻ PRZYPORZĄDKOWANY INNEMU UŻYTKOWNIKOWI, FM GO ROZPOZNA I NIE ZAAKCEPTUJE, PROPONUJĄC WYBRANIE INNEGO.

ELECTRONIC KEY

Zostaje proponowana alternatywa ELECTRONIC KEY > YES/NO

Jeśli wybrane zostanie ELECTRONIC KEY > YES system wymaga włożenia klucza elektronicznego do czytnika wyświetlając TOUCH USER KEY aby skojarzyć klucz z użytkownikiem.

System opuszcza ta fazę po włożeniu klucza.

Jeśli dany klucz został już skojarzony z innym użytkownikiem na tym samym stanowisku system odrzuca klucz i wyświetla komunikat „WARNING KEY ALREADY ASSIGNED”

UWAGA!

KLUCZ KTÓRY MA BYĆ SKOJARZONY Z UŻYTKOWNIKIEM MUSI BYĆ KONIECZNIE TYPU USER KEY. SYSTEM NIE AKCEPTUJE W TEJ FAZIE KLUCZY TYPU MASTER KEY.

USER NUMBER

Jest to numer porządkowy – zawierający się pomiędzy 1 a 120 – przyporządkowany każdemu użytkownikowi

UWAGA!

W PRZECIWIENSTWIE DO KODU PIN NUMER UŻYTKOWNIKA MOŻE BYĆ ROZPOWSZECHNIANY GDYŻ JEST TO JEDYNIENIE NUMER PORZĄDKOWY KTÓREGO ZADANIEM JEST UŁATWIENIE PRACY ZARZĄDCY.

Zostaje zaproponowana alternatywa USER NUMBER > AUTO(NNN)/MANUAL

Jeśli wybrane zostanie USER NUMBER > AUTO (NNN) użytkownikowi przyporządkowany zostanie automatycznie najniższy wolny numer, tzn. taki, który nie jest jeszcze przez nikogo zajęty. Będzie to numer wyświetlony na ekranie.

Jeśli wybrane zostanie USER NUMBER > MANUAL zarządca może przyporządkować użytkownikowi dowolny numer jeszcze przez nikogo nie zajęty.

Jeśli zostanie wpisany numer już przyporządkowany innemu użytkownikowi, FM go nie zaakceptuje i ponowi prośbę o podanie numeru.

W obydwu przypadkach (wybór ręczny lub automatyczny) zaraz po potwierdzeniu numeru klawiszem ENTER system przez chwilę wyświetla wszystkie dane dotyczące użytkownika, aby potem powrócić do menu USER/ADD.

UWAGA!

SYSTEM NIE UMOŻLIWIA WPROWADZANIA
CZĘŚCIOWYCH KOREKT DO DANYCH UŻYTKOWNIKA.

JEŚLI DANE WPISANE W FAZIE TWORZENIA
UŻYTKOWNIKA OKAZĄ SIĘ BŁĘDNE NALEŻY:

- USUNĄĆ UŻYTKOWNIKA (ZOB. 4.7.2.2)
- NA JEGO MIEJSCE STWORZYĆ NOWEGO JUŻ Z
POPRAWNYMI DANYMI

4.7.2.2 UŻYTKOWNICY/USUŃ (users/delete)

Umożliwia usunięcie autoryzowanego użytkownika, schemat tej czynności przedstawiony jest na obrazku poniżej.

Rys 19

Aby wybrać użytkownika do usunięcia należy podać jego USER NUMBER. System wyświetla wszystkie dane odnośnie użytkownika i wymaga potwierdzenia jego usunięcia.

UWAGA!

USUNIĘCIE UŻYTKOWNIKA JEST CAŁKOWITE, NIE MOŻNA Z
POWROTEM UMIEŚCIĆ GO W SYSTEMIE CHYBA, ŻE POWTÓRZY
SIĘ CAŁĄ CZYNNOŚĆ TWORZENIA UŻYTKOWNIKA OD
POCZĄTKU.

USUWAJĄC UŻYTKOWNIKA:

- UNIEMOŻLIWIA SIĘ WYKONYWANIE OPERACJI
NALEWANIA I BLOKUJE DOSTĘP DO SYSTEMU POPRZEZ
KOD PIN LUB KLUCZ ELEKTRONICZNY
- NUMER UŻYTKOWNIKA STAJE SIĘ ZNOWU WOLNY
- KLUCZ ELEKTRONICZNY MOŻE ZOSTAĆ PRZYPISANY
INNEMU UŻYTKOWNIKOWI

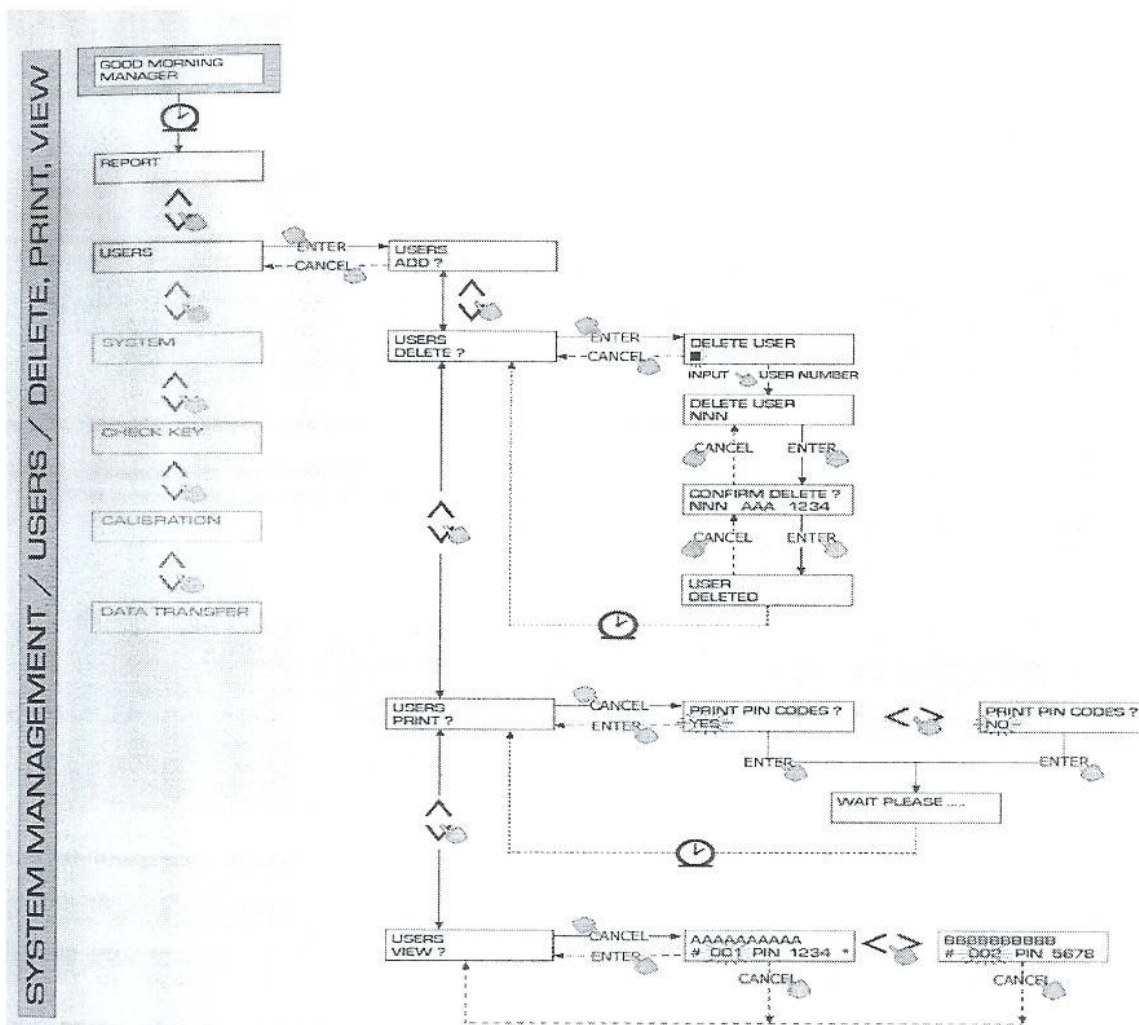
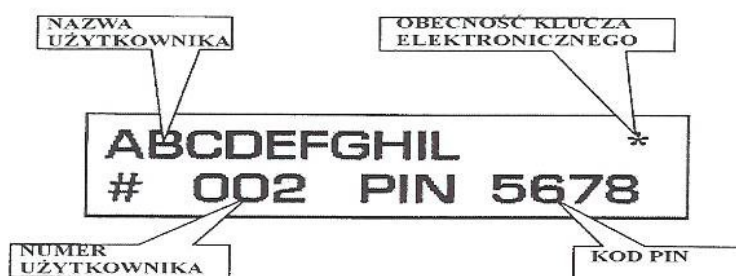
4.7.2.3 UŻYTKOWNICY/WYDRUK (users/print)

Umożliwia wydruk listy autoryzowanych użytkowników.
Schemat tej czynności przedstawiony jest na obrazku powyżej w rozdziale 4.7.7.2

4.7.2.4 UŻYTKOWNICY/ZOBACZ (users/view)

Umożliwia wyświetlenie na ekranie wszystkich autoryzowanych użytkowników
Dla każdego użytkownika wyświetlane jest:

- numer porządkowy (USER NUMBER)
- nazwa użytkownika (USER NAME)
- kod pin (PIN CODE)
- obecność klucza elektronicznego (KEY)



4.7.3 SYSTEM

Umożliwia wejście do poleceń SYSTEM CONFIGURATION opisanego już w rozdziale 4.6 pomijając jednak poniższe 4 możliwości.

4.7.3.1 SYSTEM/NUMER SERYJNY (system/serial number)

Umożliwia wyświetlenie numeru seryjnego karty elektronicznej systemu FM.

UWAGA!

TEN SERIAL NUMBER ODNOSI SIĘ DO KARTY ELEKTRONICZNEJ I NIE MA NIC WSPÓLNEGO Z NUMEREM SERYJNYM STANOWISKA UMIESZCZONYM NA TABLICZCE INFORMACYJNEJ UMIESZCZONEJ NA OBUDOWIE.

Istnieją jeszcze dwa sposoby wyświetlenia numeru seryjnego, które nie wymagają znajomości ani MASTER CODE ani użycia MASTER KEY.

- wyłączyć i ponownie włączyć napięcie, podczas wykonywania fazy początkowej BOOT system wyświetli na kilka sekund numer seryjny
- z poziomu LEVEL CONTROL
 - a) wcisnąć przycisk STOP aby wejść do fazy ACCESS CONTROL
 - b) wcisnąć kombinację klawiszy „# + 9”, system wyświetli numer seryjny

4.7.3.2 SYSTEM/PAMIĘĆ (system/memory)

Umożliwia wejście do menu w, którym dostępne są dwie czynności dotyczące pamięci FM.

- SYSTEM/PAMIĘĆ/ZOBACZ (system/memory/view)

Wyświetla stopień użytkowania pamięci, wyświetlając zajęte pozycje w pamięci względem wszystkich dostępnych pozycji (równych 255)

Zajęta część pamięci jest ponownie dostępna jeśli:

- dane z pamięci FM zostaną przeniesione do pamięci klucza zarządcy (MASTER KEY) aby potem przenieść je do komputera wyposażonego w odpowiednie oprogramowanie. Tą czynność wykonuje się zawsze wtedy gdy zarządca uzna to za stosowne.
- dane z pamięci FM przekazywane są do komputera drogą RS. Ta czynność zachodzi automatycznie co kilkadziesiąt sekund (oczywiście jeśli w komputerze uruchomiony jest program SELF SERVICE MANAGEMENT)

UWAGA!

WYDRUK DANYCH ODNOŚNIE OPERACJI NALEWANIA (CZY TO PRZEZ DRUKARKE LOKALNĄ CZY ZEWNĘTRZNĄ) NIE JEST UWAŻANY ZA PRZENIESIENIE DANYCH A CO ZA TYM IDZIE CZYNNOŚĆ TA NIE ZWALNIA ZAJĘTEJ PAMIĘCI.

Jeśli żadna z wyżej wymienionych czynności nie będzie miała miejsca i pamięć będzie całkowicie zajęta (komunikat: USED MEMORY 255/255) FM nie będzie zezwalał na wykonywanie kolejnych operacji nalewania, wyświetlając na ekranie komunikat „FULL MEMORY”

Aby kolejne operacje nalewania były możliwe niezbędna jest interwencja zarządcy, który może:

- przenieść dane na klucz zarządcy (MASTER KEY)
 - uruchomić połączenie między komputerem a stanowiskiem
 - zmusić system do wyczyszczenia pamięci używając polecenia „MEMORY RESET”
- SYSTEM/PAMIĘĆ/USUŃ

Umożliwia zwolnieni zajętej pamięci, tak by można było wykonywać kolejne operacje nalewania.

Tą czynność można wykonać, gdy pamięć jest częściowo zajęta lub całkowicie.

UWAGA!

GDY ZARZĄDCA WYKONA „MEMORY RESET” NIE BĘDZIE MOŻLIWYM ANI WYDRUKOWANIE ANI PRZENIESIENIE USUNIĘTYCH DANYCH.

CZYNNOŚĆ „MEMORY RESTE” POWINNA BYĆ WIĘC TRAKTOWANA JAKO OSTATECZNOŚĆ W SYTUACJACH SZCZEGÓLNYCH, I KIEDY TO MOŻLIWE, POWINNA BYĆ POPRZEDZONA WYDRUKIEM WSZYSTKICH DANYCH, KTÓRE MAJĄ ZOSTAĆ USUNIĘTE.

4.7.3.3 SYSTEM/DATA/CZAS (system/date/time)

Umożliwia ustawienie czasu i daty, które potem będą drukowane na potwierdzeniach wykonania operacji nalewania.

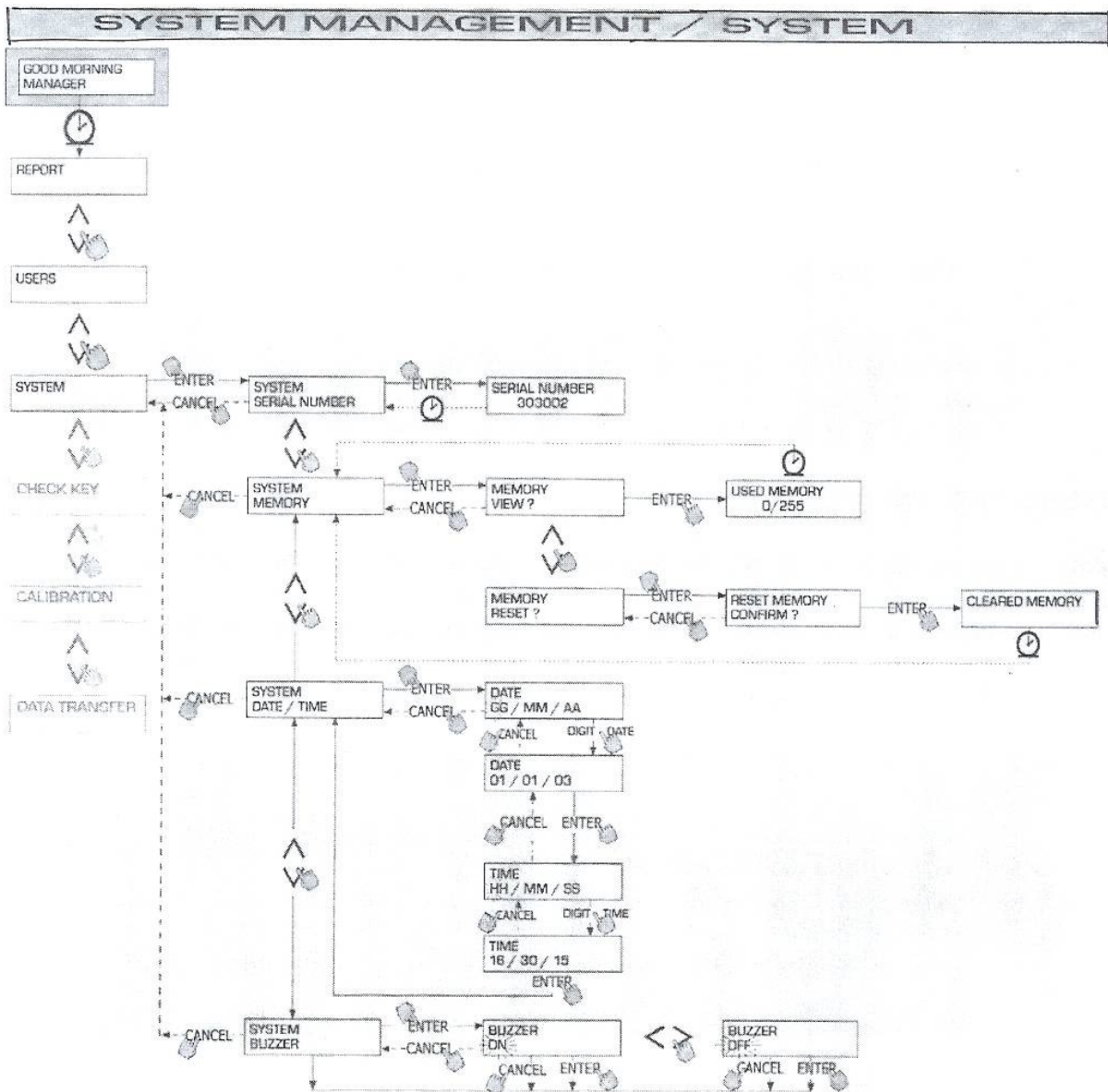
UWAGA!

SYSTEM WYPOSAŻONY JEST W KALENDARZ KTÓRY AUTOMATYCZNIE DOKONUJE ZMIANY ROKU I DAT UWZGLĘDNIAJĄC LATA PRZESTĘPNE.

KALENDARZ NIE UWZGLĘDNI AUTOMATYCZNEJ ZMIANY CZASU Z ZIMOWEGO NA LETNI I ODWROTNIE.

4.7.3.4 SYSTEM/DŹWIĘKI (system/buzzer)

Umożliwia ustawienie dźwięków klawiszy, które będą wydawane podczas każdego ich naciśnięcia.



4.7.4 SPRAWDŹ KLUCZ (check key)

Umożliwia (tylko zarządcy) sprawdzić czy klucz jest autoryzowany do użytku na stanowisku FM, i ewentualnie sprawdzić do jakiego użytkownika należy klucz.

Gdy FM wyświetla komunikat „TOUCH KEY” wystarczy przyłożyć klucz do czytnika aby system od razu rozpoznał klucz.

Możliwe są cztery wyniki sprawdzania klucza:

1. Jeśli klucz jest typu MASTER, na ekranie pojawia się :

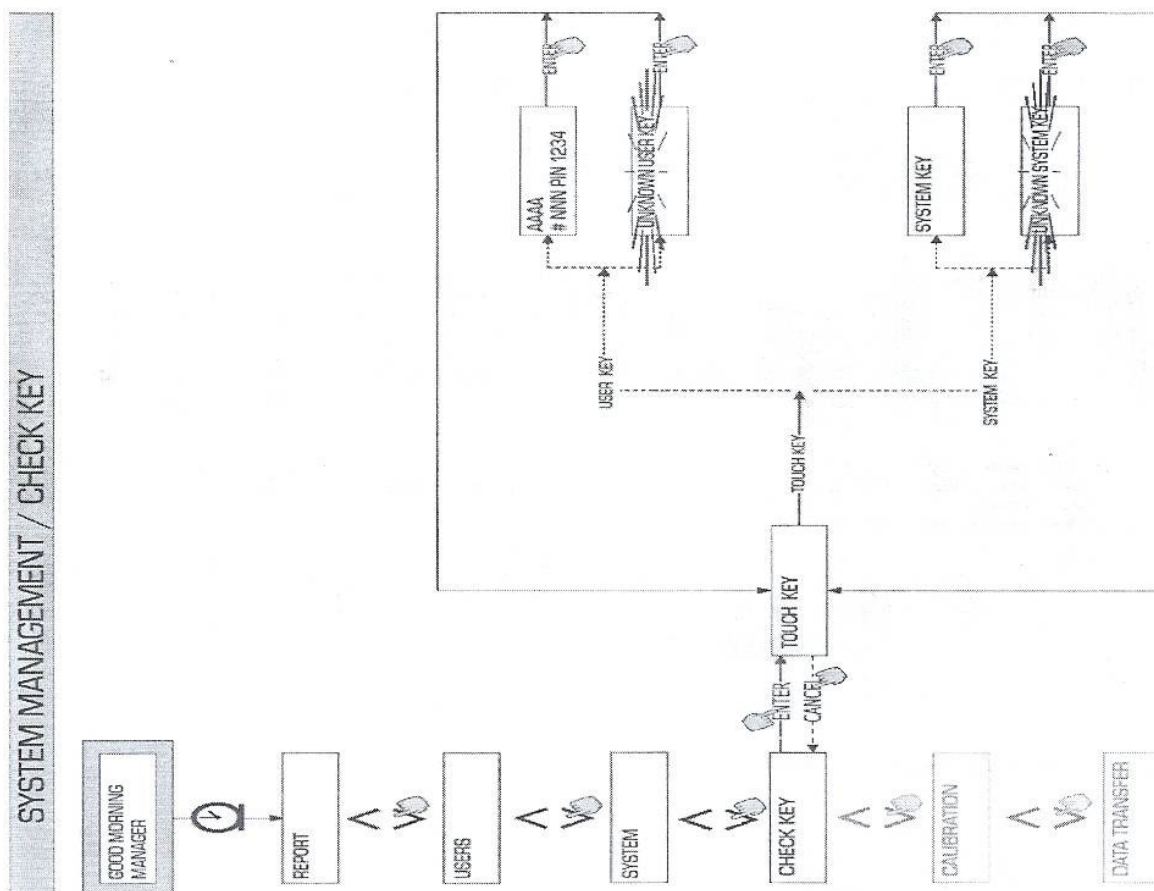
- „UNKNOWN MASTER KEY” jeśli nie jest to klucz autoryzowany jako Master dla danego stanowiska
- „MASTER KEY” jeśli jest to klucz autoryzowany jako Master na danym stanowisku

UWAGA!
 NALEŻY PAMIĘTAĆ ŻE 'MASTER KEY' JEST JEDNA DLA JEDNEGO STANOWISKA. NIE JEST MOŻLIWYM ISTNIENIE DWÓCH KLUCZY TYPU MASTER DLA JEDNEGO STANOWISKA JEDNOCZEŚNIE.
 I ODWROTNIE, MOŻLIWYM JEST AUTORYZOWANIE JEDNEGO KLUCZA TYPU MASTER DLA WIELU RÓŻNYCH STANOWISK.

2. Jeśli klucz jest typu USER na ekranie pojawia się:
- „UNKNOWN USER KEY” jeśli klucz nie jest autoryzowany na danym stanowisku (tzn. nie jest przyporządkowany żadnemu użytkownikowi)
 - dane użytkownika w następującej formie:



jeśli jest to klucz autoryzowany na danym stanowisku.



4.7.5 KALIBRACJA (calibration)

Umożliwia wejście do menu które pozwala na wykonanie dwóch czynności związanych z kalibracją i licznikiem Pulser K600.

4.7.5.1 PODGLĄD KALIBRACJI (calibration view)

Umożliwia wyświetlenie aktualnie używanego współczynnika kalibracji.

Wszystkie liczniki pulser K600 zamontowane na stanowisku są skalibrowane w fabryce do użytku przy nalewaniu oleju i wyświetlany współczynnik kalibracji równy jest „K FAC 1.0000”

Po wykonaniu kalibracji K FAC zmieni swój współczynnik 1.0000

UWAGA!

KALIBRACJA SŁUŻY ZOPTYMALIZOWANIU PRECYZJI LICZNIKA. PO KALIBRACJI WSPÓLCZYNNIK K FAC BĘDZIE RÓŻNY OD 1.0000 LECZ ZMIENI SWOJĄ WARTOŚĆ O NIE WIĘCEJ NIŻ 5% (W GÓRĘ LUB DÓŁ), POZOSTANIE WIĘC W PRZEDZIALE 0.9500 – 1.0500. KAŻDA WIĘKSZA LUB MNIEJSZA WARTOŚĆ MOŻE BYĆ WYNIKIEM ZŁEJ PROCEDURY KALIBRACJI.

4.7.5.2 KALIBRACJA/ZMIANY (calibration/modify)

Umożliwia wejście do podmenu które pozwala na dwie alternatywne metody kalibracji licznika.

1. CALIBRATION/DIRECT

Ta metoda kalibracji polega na bezpośredniej zmianie współczynnika kalibracji (K FACTOR)

Ta metoda może być używana w sytuacjach gdy chce się zmienić współczynnik kalibracji o znaną wartość procentową aby zminimalizować błąd powstały na bazie kilku operacji nalewania.

UWAGA!

ABY USTALIĆ NOWY K FACT NALEŻY ZAWSZE ZACZYNAĆ OD TEGO WCZEŚNIEJ UŻYWANEGO.

NP. JEŚLI AKTUALNY K FACT KALIBRACJI RÓWNY JEST 1.0120 (WARTOŚĆ OTRZYMANA W WYNIKU POPRZEDNIEJ KALIBRACJI, JAKO INNA OD TEJ USTAWIONEJ W FABRYCE RÓWNEJ 1.0000) A W WYNIKU NALEWANIA:

- LICZNIK ŚREDNIO ZAWYŻA WARTOŚĆ NALEWANEJ CIECZY O 1,5% NOWY K FACT, ABY ZREKOMPENSOWAĆ BŁĄD MUSI BYĆ USTALONY W PONIŻSZY SPOSÓB:
 $K \text{ FACT (NOWY)} = 1.0120 * (1 - (1,5/100)) = 0.9968$

- LICZNIK ŚREDNIO ZANIŻA WARTOŚĆ NALEWANEJ CIECZY O 0,8% NOWY K FACT, ABY ZREKOMPENSOWAĆ BŁĄD MUSI BYĆ USTALONY W PONIŻSZY SPOSÓB:
 $K \text{ FACT (NOWY)} = 1.0120 * (1 + (0,8/100)) = 1.0200$

2. CALIBRATION/BY DISPENSING

Czynność kalibracji BY DISPENSING polega na skalibrowaniu licznika na podstawie wykonywanej operacji nalewania do pojemnika o ustalonej wielkości.

Ten sposób jest najszybszy i najczęściej stosowany, nie wymaga jakichkolwiek obliczeń z strony operatora.

Nalewanie podczas kalibracji może zostać przerwane w dowolnej chwili, kalibracja może zostać uznana za zakończoną gdy poziom cieczy odpowiada zaznaczeniom na zbiorniku.

UWAGA!

ABY WYNIK KALIBRACJI BYŁ WYSTARCZAJĄCA PRECYZYJNE NALEŻY UŻYWAĆ PRECYZYJNIE OZNACZONEGO POJEMNIKA O OBJĘTOŚCI NIE MNIEJSZEJ NIŻ 20 LITRÓW.

W SZCZEGÓLNOŚCI NALEŻY ZWRÓCIĆ UWAGĘ NA:

- USUNIĘCIU POWIETRZA Z POMPY, WĘŻY, LICZNIKA NALEWAJĄC CIECZ AŻ DO OTRZYMANIA PEŁNEGO I STABILNEGO STRUMIENIA
- ZATRZYMAĆ STRUMIEŃ BLOKUJĄC PISTOLET BEZ WYŁĄCZANIA POMPY

Jeśli wartość wskazywana przez SELF SERVICE różni się od tej wskazywanej przez pojemnik (nazywanej wartością prawdziwą), należy skorygować wartość wskazywaną przez SELF SERVICE tak by równała się ona wartości prawdziwej.

Zaraz po tym jak potwierdzimy klawiszem ENTER wprowadzona poprawkę system przeładuje dane i ustanowi nowy K FACT i wyświetli go przez kilka sekund na ekranie.

Od tej chwili system będzie używał nowego współczynnika kalibracji.

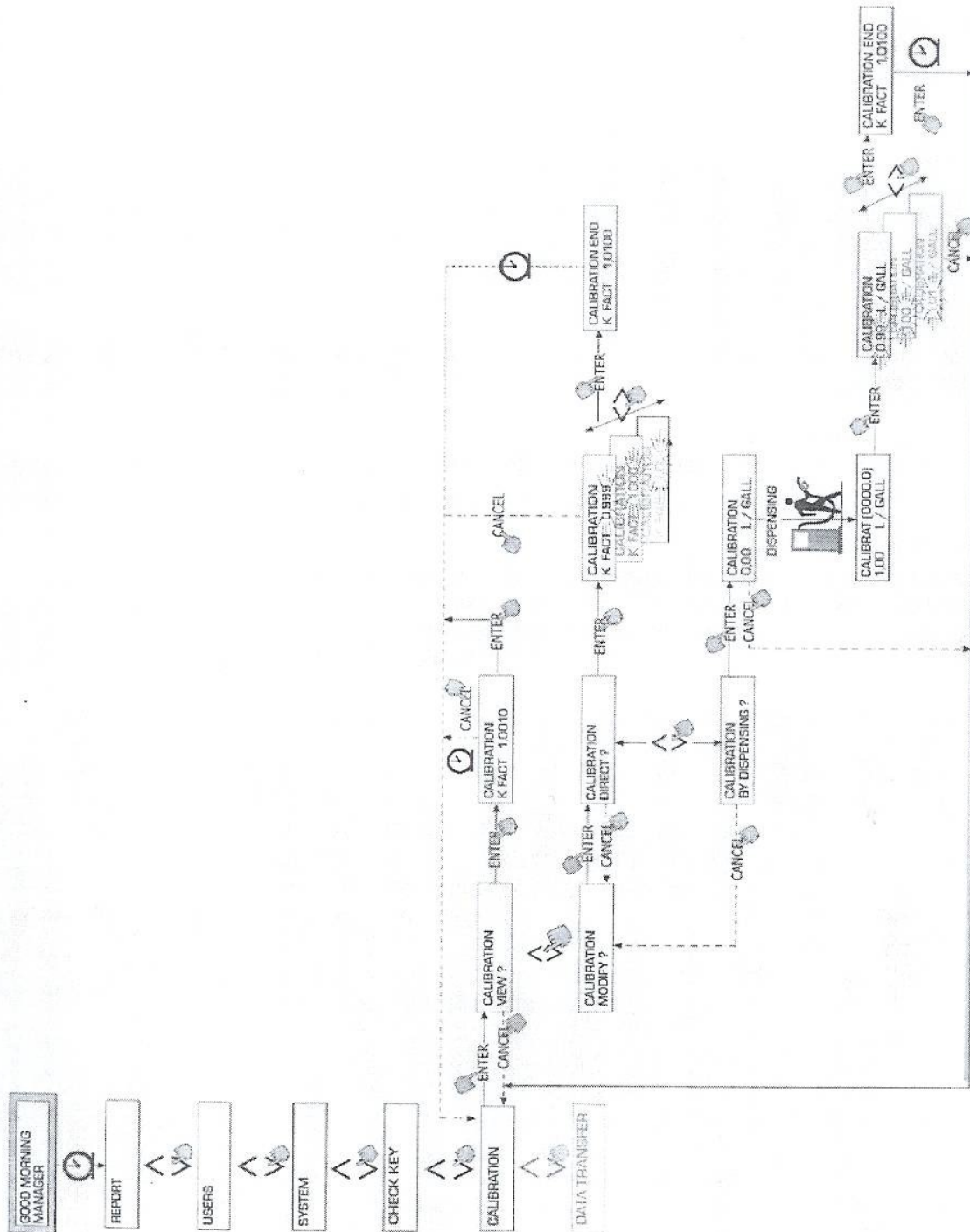
UWAGA!

JEDNA OPERACJA NALEWANIA JEST WYSTARCZAJĄCA ABY OTRZYMAĆ DOBRY WYNIK KALIBRACJI.

PO WYKONANIU KALIBRACJI ZALECA SIĘ SPRAWDZENIE JEJ PRECYZJI ABY STWIERDZIĆ CZY LICZNIK DZIAŁA ODPOWIEDNIO.

ABY WYKONAĆ TAKI TEST NALEŻY PRZEPROWADZIĆ ZWYKŁĄ OPERACJĘ NALEWANIA UŻYWAJĄC DO TEGO KODU UŻYTKOWNIKA, NIE KODU ZARZĄDCY.

SYSTEM MANAGEMENT / CALIBRATION



4.7.6 DATA TRANSFER

Polega na przeniesieniu ze stanowiska zapisanych danych odnośnie operacji nalewania do pamięci klucz elektronicznego zarządcy (MASTER KEY).

Używając tego klucza będzie potem możliwe przeniesienie danych na komputer wyposażony w czytnik klucza (KEY READER) i z zainstalowanym programem SELF SERVICE MANAGEMENT.

UWAGA!

ODNOŚNIE WIADOMOŚCI NA TEMAT INSTALACJI PROGRAMU I PRZENOSZENIA DANYCH NA KOMPUTER ZOB. INSTRUKCJĘ M0090

Zaraz po tym jak klucz zostanie przyłożony do czytnika, system wykona rozpoznanie i wyświetli jeden z następujących komunikatów:

- UNKNOWN MASTER KEY

Klucz jest typu USER lub jest to MASTER KEY nie autoryzowany na danym stanowisku

- KEEP IN PLACE/WAIT

Ten komunikat pojawi się jeśli zajdą wszystkie wypisane poniżej warunki:

- włożony klucz jest kluczem MASTER KEY autoryzowanym na danym stanowisku
- w pamięci stanowiska znajdują się jeszcze nie przeniesione dane
- klucz jest pusty, tzn. dane wcześniej obecne na kluczu zostały już przeniesione do pamięci komputera

UWAGA!

KLUCZ MASTER JEST „PUSTY” GDY W JEGO PAMIĘCI NIE MA DANYCH ODNOŚNIE ŻADNEJ OPERACJI NALEWANIA. „PEŁNY” JEST (KOMUNIKAT „FULL SYSTEM KEY”) GDY JEGO PAMIĘĆ ZAJĘTA JEST PRZEZ DANE ODNOŚNIE CHOCIAŻ JEDNEJ OPERACJI NALEWANIA.

JEŚLI KLUCZ ODEBRAŁ DANE ZE STANOWISKA (Z LICZBĄ DANYCH O OPERACJACH NALEWANIA OD 1 DO 255) ZMIENIA SWÓJ STAN Z PUSTEGO NA PEŁNY I NIE JEST MOŻLIWYM DODAC DO PAMIĘCI INNYCH DANYCH. ABY PRZENIEŚĆ DANE ZE STACJI DO KOMPUTERA TYM KLUCZEM NALEŻY:

- PRZENIEŚĆ DANE Z KLUCZA DO KOMPUTERA, TYM SAMYM ZWALNIAJĄC PAMIĘĆ KLUCZA, KTÓRY ZNÓW POWRACA DO STANU „PUSTY”
- PRZENIEŚĆ POZOSTAŁE DANE ZE STACJI DO PAMIĘCI KLUCZA
- PONOWNIE PRZENIEŚĆ DANE NA KOMPUTER

TEN SAM KLUCZ MOŻE BYĆ AUTORYZOWANY JAKO MASTER KEY NA WIELU STANOWISKACH, MOŻLIWYM BĘDZIE JEDNAK PRZENOSZENIE DANYCH TYLKO Z JEDNEGO STANOWISKA ZA JEDNYM RAZEM.

Po zakończonym procesie przenoszenia danych ze stanowiska na komputer system wyświeli krótki komunikat na temat wyniku operacji (OK jeśli przebiegł pomyślnie, FAILED jeśli nastąpiły problemy).

UWAGA!

PRZENOSZENIE DANYCH ZE STANOWISKA DO KLUCZA MOŻE POTRWAĆ OD MNIEJ NIŻ JEDNEJ SEKUNDY DO KILKUNASTU SEKUND, W ZALEŻNOŚCI OD ILOŚCI PRZENOSZONYCH WIADOMOŚCI. ABY ZAPEWNIĆ POPRAWNE PRZENOSZENIE DANYCH NALEŻY TRZYMAĆ NIERUCHOMO PRZYŁOŻONY KLUCZ DO CZYTNIKA DOPÓKI NIE WYŚWIETLI SIĘ KOMUNIKAT O ZAKOŃCZENIU OPERACJI, PORUSZANIE KLUCZEM PODCZAS PRZENOSZENIA UNIEMOŻLIWIA POPRAWNY TRANSFER DANYCH.

- FULL MASTER KEY

Ten komunikat informuje o tym, że klucz jest PEŁNY i obecne na nim dane należy przejąć na komputer.

Mogą zajść dwa przypadki:

1) pamięć stanowiska NIE JEST PEŁNA, dane zapisane w jego pamięci odnoszą się do ilości operacji nalewania mniejszych niż 255.

W tym przypadku, nawet nie mogąc zwolnić pamięci możliwym jest wykonywanie nalewania do momentu gdy liczba wykonanych operacji nie zrówna się z 255

2) pamięć stanowiska JEST PEŁNA, zapisane są dane 255 operacji nalewania, które zostały jeszcze przeniesione. W takim wypadku nie jest możliwym wykonywanie dalszych operacji nalewania do momentu, gdy pamięć zostanie zwolniona.

Na wyświetlaczu pojawia się komunikat CONFIRM M. KEY / OVERWRITE?.

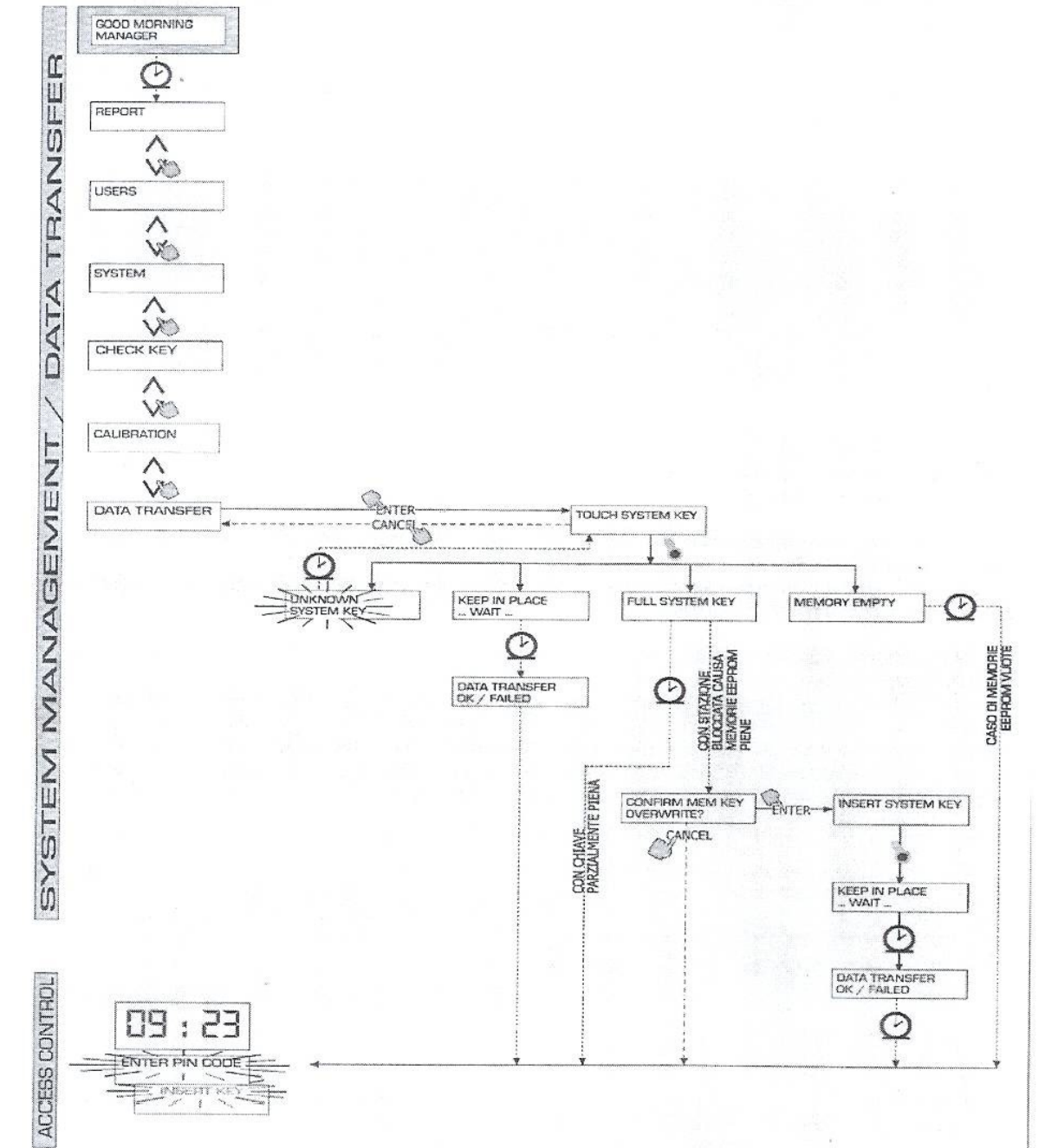
Odpowiadając tak (wciskając ENTER) wyraża się zgodę na nadpisanie na stare dane o operacjach nalewania nowych 255 zapisanych na kluczu lecz jeszcze nie przeniesionych danych z pamięci komputera.

UWAGA!

NADPISANE DANE ZOSTANĄ UTRACONE BEZ MOŻLIWOŚCI ICH ODZYSKANIA, STANOWISKO JEDNAK BĘDZIE UMOŻLIWIAŁO NATYCHMIASTOWE WYKONANIE KOLEJNYCH OPERACJI NALEWANIA.

- MEMORY EMPTY

Ten komunikat informuje o tym, że na stanowisku nie ma zapisanych danych, a jego pamięć jest pusta.



4.8 NALEWANIE

Faza ta polega na wydawaniu cieczy.

4.8.1 KOMUNIKATY

Zaraz po tym jak użytkownik (USER) wpisze swój kod (USER PIN CODE) i przyłoży klucz (USER KEY) do czytnika, system poprzez fazę ACCESS CONTROL sprawdza jego autoryzację i wyświetla jeden z poniższych komunikatów:

- FULL MEMORY

Pamięć stanowiska jest pełna, nie jest możliwym wykonywanie operacji nalewania

UWAGA!

UŻYTKOWNIK MUSI ZWRÓCIĆ SIĘ DO ZARZĄDCY SYSTEMU ABY UMOŻLIWIĆ DALSZE OPERACJE NALEWANIA. ZARZĄDCA ABY TO UMOŻLIWIĆ MOŻE:

- PRZENIEŚĆ DANE UŻYWAJĄC DO TEGO MASTER KEY
- JEŚLI STANOWISKO POŁĄCZONE JEST POPRZEZ SIEĆ RS485 UAKTYWNIĆ POŁĄCZENIE URUCHAMIAJĄC PROGRAM SELF SERVICE MANAGEMENT I POCZEKAĆ AŻ SYSTEM PRZENIESIE WSZYSTKIE DANE
- JEŻELI ŻADNA Z POWYŻSZYCH CZYNNOŚCI NIE JEST MOŻLIWA WYKONAĆ MEMORY RESET (ZOB. ROZDZIAŁ 4.7.3.2)

- DISPENSING IMPOSSIBLE / MINIMUM LEVEL

Poziom cieczy w zbiorniku kontrolowany przez OCIO jest niższy od poziomu w którym blokuje się pompa, operacje nalewania są niemożliwe do wykonania.

UWAGA!

UŻYTKOWNIK MUSI ZWRÓCIĆ SIĘ DO ZARZĄDCY SYSTEMU ABY UMOŻLIWIĆ DALSZE OPERACJE NALEWANIA. ZARZĄDCA ABY TO UMOŻLIWIĆ MOŻE:

- UZUPEŁNIĆ BRAKI CIECZY W ZBIORNIKU, OCIO WYKRYJE NOWY JEJ POZIOM I UMOŻLIWI WYKONYWANIE OPERACJI NALEWANIA
- WEJŚĆ DO FAZY LEVEL MANAGEMENT I ZMIENIĆ POZIOM USTAWIENIA W KTÓRYCH OKREŚLA SIĘ PRZY JAKIEJ ILOŚCI CIECZY STANOWISKO JEST BLOKOWANE
- WEJŚĆ DO SYSTEM CONFIGURATION (ZOB. 4.6) I ZMIENIĆ WSPÓŁCZYNNIK LOW LEVEL INPUT, Z WARTOŚCI YES NA NO, OD TEJ CHWILI POMIMO WIADOMOŚCI O ALARMIE WYSYLANEJ PRZEZ OCIO SYSTEM NIE BĘDZIE BLOKOWANY ANI ŻADEN KOMUNIKAT O ALARMIE NIE BĘDZIE WYŚWIETLANY.
- WEJŚĆ DO SYSTEM CONFIGURATION I ZMIENIĆ WARTOŚĆ LOW LEVEL INPUT / ACTION Z PUMP CUT OUT (BLOKUJE NALEWANIE W PRZYPADKU NISKIEGO POZIOMU CIECZY) NA ALARM, W TEN SPOSÓB INFORMACJA O NISKIM POZIOMIE CIECZY POZOSTANIE AKTYWNA, NALEWANIE BĘDZIE JEDNAK MOŻLIWE.

- WRONG CODE

Użytkownik podał kod nie rozpoznany na stanowisku, nalewanie nie jest możliwe. Po kilku sekundach komunikat znika automatycznie a użytkownik może powtórzyć wpisywanie kodu.

- UNKNOWN USER KEY

Użytkownik przyłożył do czytnika klucz typu USER który nie jest rozpoznany przez stanowisko, także w tym wypadku nalewanie nie jest możliwe.

UWAGA!

FAKT, ŻE SYSTEM WYŚWIETLIŁ TEN KOMUNIKAT OZNACZA, ŻE KLUCZ ZOSTAŁ POPRAWNIE ODCZYTANEY, JEHO NUMER JEDNAK NIE NALEŻY DO TYCH AUTORYZOWANYCH NA DANYM STANOWISKU.

- GOOD MORNING „USER”

Użytkownik przyłożył do czytnika odpowiedni klucz lub wpisał poprawny kod. System go rozpoznaje i wyświetla imię z jakim użytkownik został skojarzony.

4.8.2 OPCJONALNE DANE

Przed przystąpieniem do operacji nalewania od użytkownika może być wymagane podanie jeszcze kilku danych:

- REGISTRATION NUMBER

Jest to tablica rejestracyjna lub jakikolwiek inny numer identyfikacyjny pojazdu, do którego mamy zamiar wlać ciecz. Możliwym jest wpisanie ciągu znaków alfanumerycznych o

długości nie przekraczającej 10. Użytkownik musi wpisać chociaż jeden znak aby kontynuować.

- **ODOMETR**

Jest to przebieg samochodu, który jest obsługiwany. Możliwym jest wpisanie ciągu cyfr o długości nie przekraczającej 6. Użytkownik musi wpisać chociaż jeden znak aby kontynuować.

4.8.2 OPERACJA NALEWANIA

Zaraz po tym jak użytkownik został rozpoznany i ewentualnie po wprowadzeniu opcjonalnych danych, system zezwala na wykonanie operacji nalewania.

Wyświetlacz numeryczny przechodzi z wyświetlania godziny do pokazywania ilości wydanej cieczy wyświetlając wartość „000,0” lub „00,00” w zależności od wcześniej wybranej ilości cyfr dziesiętnych.

Wyświetlacz alfanumeryczny wyświetla numer użytkownika (USER NUMBER) oraz na przemian:

- jednostkę miary (UNIT)
- komunikat DISPENSING

UWAGA!

KOMUNIKAT DISPENSING OZNACZA ŻE OPERACJA NALEWANIA MOŻE SIE ROZPOCZAĆ I POMPA URUCHOMI SIE ZARAZ PO TYM JAK PISTOLET ZOSTANIE PODNIESIONY.

OD MOMENTU W, KTÓRYM ZOSTAJE WYŚWIETLONY KOMUNIKAT DISPENSING, UŻYTKOWNIK MA PEWIEN OKREŚLONY CZAS (ZOBACZ START TIME OUT ZDEFINIOWANY W KONFIGURACJI) ABY ROZPOCZAĆ NALEWANIE. JEŚLI CZAS TEN MINIE I NALEWANIE NIE ZOSTANIE ROZPOCZĘTE, POMPA ZOSTAJE WYŁĄCZONA A WYŚWIETLACZ POWRACA DO STANU W, KTÓRYM POKAZUJE GODZINĘ I ŻĄDANIE PODANIA KODU LUB PRZYŁOŻENIA KLUCZA

Nalewanie może być przerwane i wznowione bez problemu.

Lecz jeśli przerwa się przedłuży (zobacz FILLING TIME OUT zdefiniowany w konfiguracji) poza określony czas pompa zostaje wyłączona.

Pompa zostaje wyłączana także, gdy pistolet odkładany jest na swoje miejsce.

UWAGA!

JEŚLI JEST TO POTRZEBNE MOŻNA WYŁĄCZYĆ POMPE NACISKAJĄC PRZYCIŚK STOP BEZ ODKŁADANIA PISTOLETU NA MIEJSCE

Jeśli w konfiguracji dla parametru „TICKET RECEIPT” wybrana została wartość AUTO, potwierdzenie nalewania drukowane jest automatycznie zaraz po jego zakończeniu.

Jeśli w konfiguracji dla parametru „TICKET RECEIPT” wybrana została wartość ON REQUEST” wydruk nie następuje automatycznie, aby uzyskać wydruk należy wcisnąć kombinację klawiszy „#” + ENTER w fazie ACCESS CONTROL.

UWAGA!

JEŚLI SYSTEM POWRÓCIŁ JUŻ DO FAZY LEVEL CONTROL ZANIM ZAŻĄDAMY WYDANIA WYDRUKU NALEŻY WEJŚĆ DO FAZY ACCESS CONTROL WCISKAJĄC KLAWISZ STOP.

4.8.4 NALEWANIE OKREŚLONEJ ILOŚCI

Przed rozpoczęciem nalewania, gdy system już uruchomił pompę i wyświetla migający komunikat DISPENSING użytkownik może podać ilość cieczy, którą chce nalać używając do tego klawiatury numerycznej.

UWAGA!

NALEWANIE ZOSTANIE PRZERWANE W CHWILI, GDY ILOŚĆ WYDANEJ CIECZY ZRÓWNA SIĘ Z ILOŚCIĄ OKREŚLONĄ PRZEZ UŻYTKOWNIKA. NALEWANIE NIE BĘDZIE MOGŁO BYĆ KONTYNUOWANE, GDYŻ POMPA ZOSTANIE AUTOMATYCZNIE ZABLOKOWANA A SYSTEM WYDA WYDRUK (JEŚLI USTAWIONY JEST NA AUTO)

DISPENSING

ACCESS CONTROL

